

## Teilnahmebedingungen für die TOTO 13er Ergebniswette

(Gültig ab der Wettrunde am Samstag, 9.1.2010)

### **Vorbemerkung:**

Ziele des staatlichen Glücksspielwesens sind:

1. das Entstehen von Glücksspielsucht und Wettsucht zu verhindern und die Voraussetzungen für eine wirksame Suchtbekämpfung zu schaffen,
2. das Glücksspielangebot zu begrenzen und den natürlichen Spieltrieb der Bevölkerung in geordnete und überwachte Bahnen zu lenken, insbesondere ein Ausweichen auf nicht erlaubte Glücksspiele zu verhindern,
3. den Jugend- und den Spielerschutz zu gewährleisten,
4. sicherzustellen, dass Glücksspiele ordnungsgemäß durchgeführt, die Spieler vor betrügerischen Machenschaften geschützt und die mit Glücksspielen verbundene Folge- und Begleitkriminalität abgewehrt werden.

In Ansehung dieser Ziele und um der ordnungsrechtlichen Aufgabe nachzukommen, ein ausreichendes Glücksspielangebot sicherzustellen, wird die TOTO 13er Ergebniswette mit anderen Unternehmen mit gemeinsamer Gewinnermittlung und Gewinnausschüttung zu den nachfolgenden Bedingungen veranstaltet.

Die Gewinnermittlung und Gewinnausschüttung findet mit anderen Unternehmen im Rahmen einer gemeinsamen Poolung statt.

Die in diesen Teilnahmebedingungen aufgeführten Begrifflichkeiten gelten gleichermaßen für die männliche als auch für die weibliche Form und werden nicht zum Nachteil eines Geschlechts verwendet.

### **I. Allgemeines**

#### **1. Organisation**

- 1.1. Die Saarland-Sporttoto GmbH (im folgenden „Unternehmen“ genannt), deren Gesellschafter das Saarland und der Landes-sportverband für das Saarland sind, veranstaltet auf der Grundlage des Staatsvertrages zum Glücksspielwesen in Deutschland (Glücksspielstaatsvertrag – GlüStV), des Saarländischen Gesetzes zur Ausführung des Staatsvertrages zum Glücksspielwesen in Deutschland (AG GlüStV-Saar) und der vom saarländischen Ministerium für Inneres und Sport erteilten Genehmigung im Saarland die TOTO 13er Ergebniswette.
- 1.2. Das Unternehmen ist berechtigt, die TOTO 13er Ergebniswette mit anderen Unternehmen zu veranstalten und durchzuführen. Die Saarland-Sporttoto GmbH ist Mitglied des Deutschen Lot-to- und Totoblocks.
- 1.3. Aufsichtsbehörde des Unternehmens ist das saarländische Ministerium für Arbeit, Familie, Prävention, Soziales und Sport.

#### **2. Verbindlichkeit der Teilnahmebedingungen**

- 2.1. Für die Teilnahme an der Wettrunde der TOTO 13er Ergebniswette sind allein diese Teilnahmebedingungen des Unternehmens einschließlich eventuell ergänzender Bedingungen (z. B. Sonderteilnahmebedingungen für das Spielen im Abo-

Verfahren (Auftragsdienst), Bedingungen für die Teilnahme an Sonderauslosungen und Sonderveranstaltungen, Regeln für Systemscheine und Sonderscheine) maßgebend.

- 2.2. Von diesen Teilnahmebedingungen abweichende Angaben auf den Spielscheinen, die auf nicht mehr geltenden Teilnahmebedingungen beruhen, sind ungültig.
- 2.3. Der Spielteilnehmer erkennt diese Teilnahmebedingungen einschließlich eventuell ergänzender Bedingungen mit Abgabe des Spielscheins bei der Annahmestelle des Unternehmens als verbindlich an.
- 2.4. Die Teilnahmebedingungen sind in den Annahmestellen einzu-sehen bzw. erhältlich. Dies gilt auch für Neufassungen, etwaige Änderungen und Ergänzungen der Teilnahmebedingungen so-wie für eventuell ergänzende Bedingungen. Das Unternehmen behält sich andere Formen der Bekanntgabe vor.

### **3. Teilnahmezeitpunkt und Gegenstand der TOTO 13er Ergebniswette**

- 3.1. Im Rahmen der TOTO 13er Ergebniswette wird wöchentlich eine Wettrunde von Samstag (Tag der Wettrunde) bis Sonnt-ag durchgeführt.
- 3.2. Alle Spielaufträge, deren vollständige Daten bis zum Annahme-schluss des ersten Spieltages der Wettrunde zur Zentrale fehler-frei übertragen wurden, nehmen an dieser Wettrunde teil.
- 3.3. Gegenstand der TOTO 13er Ergebniswette (Spielformel: 13er-Wette) ist die Voraussage (Tippreihe) des Ausgangs von 13 Fußballspielen (Spielplan), wobei zwischen dem Sieg des in den Spielpaarungen erstgenannten Vereins, dem unentschiedenen Ergebnis und dem Sieg des in den Spielpaarungen zweitgenannten Vereines zu wählen ist (1-0-2); die Gewinnermittlung richtet sich nach Abschnitt IV.
- 3.4. Der Spielplan einer jeden Wettrunde wird von dem Unterneh-men festgelegt und bekannt gegeben.
- 3.5. Eine Verpflichtung zur Veröffentlichung bekannt gewordener Spielausfälle sowie Änderungen des Austragungsortes oder Austragungszeitpunktes besteht nicht.

### **4. Spielgeheimnis**

Das Unternehmen wahrt das Spielgeheimnis. Insbesondere darf der Name des Spielteilnehmers nur mit dessen ausdrücklicher Einwilligung bekanntgegeben werden.

Gesetzliche Auskunftspflichten des Unternehmens bleiben hiervon unberührt.

### **II. Spielvertrag**

Ein Spielteilnehmer kann an der TOTO 13er Ergebniswette teil-nehmen, indem er mittels der vom Unternehmen bereit ge-haltenen Medien ein Angebot auf Abschluss eines Spielver-trages abgibt.

Er erhält als Beleg für die Abgabe seines Angebots eine Spielquittung.

Der Spielvertrag kommt dann nach Maßgabe der Bestimmungen in diesem Abschnitt zwischen dem Spielteilnehmer und dem Unternehmen zustande.

## 5. Voraussetzungen für die Spielteilnahme

- 5.1. Die Teilnahme an der Wettrunde der TOTO 13er Ergebniswette ist nur mit den vom Unternehmen für die Spielteilnahme zugelassenen Spielscheinen möglich.
- 5.2. Die Teilnahme an der Wettrunde wird von den zugelassenen Annahmestellen des Unternehmens vermittelt.
- 5.3. Die Spielteilnahme Minderjähriger und gesperrter Personen ist gesetzlich unzulässig.**
- 5.4. Alle Beteiligten, die direkt oder indirekt auf den Ausgang eines Fußballspieles Einfluss haben, sowie von diesen Personen beauftragte Dritte sind von der Spielteilnahme an der entsprechenden Wettrunde ausgeschlossen.
- 5.5. Der Spielteilnehmer erklärt mit Abgabe des Spieldauftrags, vom Ausgang des jeweiligen Fußballspieles keine Kenntnis zu haben.
- 5.6. Die Inhaber von Annahmestellen und das in den Annahmestellen beschäftigte Personal sind von der dortigen Teilnahme an den Glücksspielen ausgeschlossen.
- 5.7. Das Unternehmen kann für bestimmte Spielscheinarten oder -serien einen bestimmten Gültigkeitszeitraum festlegen oder bestimmte Spielscheinarten oder -serien für ungültig erklären und aus dem Verkehr ziehen. Die Ungültigkeit wird vor dem Verfalltag im Mitteilungsblatt des Unternehmens oder auf andere Art bekanntgegeben.

## 6. Teilnahme mittels Spielscheins

- 6.1. Jeder Spielschein dient ausschließlich zur Eingabe von Daten und ist mit einer 7-stelligen Losnummer im Zahlenbereich 0 000 000 bis 9 999 999 versehen.
- 6.2. Für die Wahl des richtigen Spielscheins und für seine ordnungsgemäße Ausfüllung ist der Spielteilnehmer allein verantwortlich.
- 6.3. Der Spielteilnehmer hat auf dem Spielschein in jedem Spiel die vorgeschriebene Anzahl von Zahlen durch Kreuze (X) in schwarzer oder dunkelblauer Farbe (z. B. mit Kugelschreiber) zu kennzeichnen, deren Schnittpunkte innerhalb der jeweiligen Zahlenkästchen liegen müssen. Die Kreuze dürfen nicht über die Umrandung hinausragen. Gleiches gilt für die Kreuze zur Wahl des Systems, von Spiel 77, SUPER 6 und GlücksSpirale.
- 6.4. Sofern auf dem Spielschein
  - keine Kennzeichnungen oder
  - zuwenig bzw. zuviel Kennzeichnungen (z. B.: ein oder mehrere Tippfelder enthalten weniger als dreizehn, aber mehr als zwei Kennzeichnungen) oder
  - sonstige mangelhafte Kennzeichnungenvorhanden sind, erfolgt entweder eine Rückgabe des Spielscheins zur manuellen Korrektur durch den Spielteilnehmer oder es wird auf Wunsch des Spielteilnehmers mittels der technischen Einrichtungen des Annahmestellenterminals eine Korrektur manuell durch die Annahmestelle vorgenommen. Bei weniger als drei Kennzeichnungen ist das Tippfeld jedoch nicht gespielt.
- 6.5. Auch in Fällen der Korrektur erfolgt das Vertragsangebot durch den Spielteilnehmer.
- 6.6. Für den Abschluss von Systemspielen kann sich der Spielteilnehmer nur einer vom Unternehmen zugelassenen verkürzten Schreibweise bedienen, die von dem Unternehmen in ergänzenden Bedingungen für Systemspiele festgelegt sind.

## 7. Spieleinsatz und Bearbeitungsgebühr

- 7.1. Der Spieleinsatz für einen Tipp beträgt je Wettrunde 0,50 €.
- 7.2. Das Unternehmen kann für die einzelnen Arten von Spielscheinen festlegen, dass jeweils nur eine bestimmte Anzahl von Tipps gespielt werden kann. Für die einzelnen Spielscheine kann ein Höchsteinsatz festgelegt werden, außerdem kann das Unternehmen personenbezogenen Spieleinsatzlimits festlegen.
- 7.3. Für jeden eingelesenen Spielschein kann das Unternehmen eine Bearbeitungsgebühr erheben. Die Höhe der jeweils gültigen Bearbeitungsgebühr geht aus den in den Annahmestellen ausliegenden Spielertarifen hervor, die auch Bestandteil dieser Teilnahmebedingungen sind.
- 7.4. Der Spielteilnehmer hat den Spieleinsatz und die Bearbeitungsgebühr gegen Erhalt der Spielquittung zu zahlen.
- 7.5. Bei Übersendung der Spielscheine an eine vom Unternehmen mit der Wahrnehmung eines Auftragsdienstes oder der Verwaltung von Spieldauftrags-Abonnements betrauten Annahmestelle sind Spieleinsatz und Bearbeitungsgebühr auf das Bankkonto dieser Annahmestelle einzuzahlen. Nicht das Datum des Poststempels, sondern allein der Zeitpunkt des unwiderruflichen Eingangs der Zahlung und des Spielscheins bei der Annahmestelle sind maßgebend für die Rechtzeitigkeit des Eingangs vor Annahmeschluss.

## 8. Annahmeschluss

Den Zeitpunkt des Annahmeschlusses für die Teilnahme an den einzelnen Wettrunden bestimmt das Unternehmen.

## 9. Kundenkarte, Spielsperren und Datenschutz

- 9.1. Die Teilnahme an der TOTO 13er Ergebniswette ist nur unter Verwendung einer eigens hierfür vom Unternehmen herausgegebenen Kundenkarte möglich. Hierbei erfolgt eine Zuordnung der in der Zentrale gespeicherten Spielvertragsdaten (vgl. Nr. 11.2. und 11.3.) zu den angegebenen persönlichen Daten des jeweiligen Spielteilnehmers.
- 9.2. Der Spielteilnehmer stimmt der Verarbeitung seiner personenbezogenen Daten im Rahmen der Abwicklung des Spielvertrages zu.**
- 9.3. Eine Kundenkarte wird grundsätzlich nur auf eine natürliche Person ausgestellt. Auf der Kundenkarte werden Vorname, Nachname und Kundenkartennummer gespeichert.
- 9.4. Eine Kundenkarte hat eine Laufzeit von zwei Jahren; eine Verlängerung ist möglich.
- 9.5. Die Kundenkarten werden auf schriftlichen Antrag der Spielteilnehmer vom Unternehmen oder einer hierzu beauftragten Drittfirma erstellt und den Spielteilnehmern übersandt. Antragsformulare für die Erstellung und Zusendung der Kundenkarte sind in den Annahmestellen erhältlich.
- 9.6. Das Unternehmen beteiligt sich an dem gesetzlich vorgeschriebenen Sperrsystem. Danach sind vom Unternehmen Personen auf eigenen Antrag zu sperren (Selbstsperre) oder Fremdsperren zu verfügen.
- 9.7. Eine Fremdsperre ist vom Unternehmen vorzunehmen, wenn es
  - auf Grund der Wahrnehmung seines Personals weiß oder
  - auf Grund von Meldungen Dritter weiß oder
  - auf Grund sonstiger tatsächlicher Anhaltspunkte annehmen muss, dass die betreffende Person
    - spielsuchtgefährdet oder
    - überschuldet ist,
    - ihren finanziellen Verpflichtungen nicht nachkommt oder
    - Spieleinsätze riskiert, die in keinem Verhältnis zu ihrem Einkommen oder Vermögen stehen.

## 10. Spielquittung

10.1. Nach Einlesen des Spielscheins und der Übertragung der vollständigen Daten zur Zentrale des Unternehmens wird mit der Abspeicherung sämtlicher Daten in der Zentrale des Unternehmens von dieser eine Identifikationsnummer (Quittungsnummer) vergeben. Die Identifikationsnummer (Quittungsnummer) dient der Zuordnung der Spielquittung zu den in der Zentrale gespeicherten Daten. In Verbindung damit erfolgt der Ausdruck einer Spielquittung in der Annahmestelle.

Die Spielquittung enthält als wesentliche Bestandteile

- die jeweiligen Voraussagen des Spielteilnehmers,
- die Losnummer,
- die Art und Dauer der Teilnahme einschließlich der Angabe über die Teilnahme oder Nichtteilnahme an den Zusatzlotterien und/oder an der GlücksSpirale,
- den Spieleinsatz einschließlich Bearbeitungsgebühr,
- die von der Zentrale des Unternehmens vergebene Identifikationsnummer (Quittungsnummer),
- die Angabe der Wettrunde bzw. des Ziehungstags,
- die Kundenkartennummer und den Namen des Inhabers der Kundenkarte.

10.2. Vor- und Nachname werden nicht auf eventuelle Ersatzquittungen übernommen.

### 10.3. Der Spielteilnehmer hat sofort nach Erhalt die Spielquittung dahingehend zu prüfen, ob

- **die auf der Spielquittung abgedruckten Voraussagen unter Berücksichtigung eventueller Korrekturen und die Losnummer vollständig und lesbar denen des Spielscheins entsprechen,**
- **die Art und Dauer der Teilnahme sowie die Angabe der Teilnahme oder Nichtteilnahme an den Zusatzlotterien und/oder GlücksSpirale vollständig und richtig wiedergegeben sind,**
- **der Spieleinsatz einschließlich der Bearbeitungsgebühr richtig ausgewiesen ist,**
- **die Spielquittung eine Identifikationsnummer (Quittungsnummer) aufweist, die zudem lesbar und nicht offensichtlich unvollständig ist,**
- **die Kundenkartennummer und der Name des Inhabers der Kundenkarte korrekt aufgedruckt sind.**

10.4. Ist die Spielquittung in einem der vorstehenden Punkte fehlerhaft, enthält die Spielquittung insbesondere keine, eine nicht lesbare oder eine unvollständige Identifikationsnummer, ist der Spielteilnehmer berechtigt, sein Angebot auf Abschluss des Spielvertrages zu widerrufen bzw. vom Spielvertrag zurückzutreten. Ein Widerruf bzw. ein Rücktritt ist jedoch, je nachdem welcher Zeitpunkt früher eintritt,

- nur am Tag der Abgabe innerhalb einer Frist von 10 Minuten nach Erhalt der Spielquittung
- oder bis Geschäftsschluss der Annahmestelle
- längstens bis 2 Minuten nach dem Annahmeschluss der ersten Wettrunde des Spielzeitraums

möglich.

Der Widerruf bzw. der Rücktritt muss in der Annahmestelle erfolgen, in der das Angebot abgegeben worden ist.

Im Falle des Widerrufs bzw. des Rücktritts erhält der Spielteilnehmer gegen Rückgabe der Spielquittung seinen Spieleinsatz nebst Bearbeitungsgebühren zurück.

10.5. Macht der Spielteilnehmer von dieser Möglichkeit keinen Gebrauch, sind für den Inhalt des Spielvertrags die auf dem durch Verschluss gesicherten sicheren Speichermedium aufgezeichneten Daten maßgebend (siehe Nr. 11.3.).

10.6. Im Übrigen gelten die Haftungsregelungen des Abschnitts III.

## 11. Abschluss und Inhalt des Spielvertrages

11.1. Der Spielvertrag wird zwischen dem Unternehmen und dem Spielteilnehmer abgeschlossen, wenn das Unternehmen das vom Spielteilnehmer unterbreitete Angebot auf Abschluss eines Spielvertrages nach Maßgabe von Nr. 11.2. annimmt.

Der Spielteilnehmer verzichtet auf den Zugang der Erklärung, dass sein Vertragsangebot durch das Unternehmen angenommen wurde.

11.2. Der Spielvertrag ist abgeschlossen, wenn die übertragenen Daten sowie die von der Zentrale vergebenen Daten in der Zentrale des Unternehmens aufgezeichnet und auf dem sicheren Speichermedium abgespeichert sind, die auf dem sicheren Speichermedium abgespeicherten Daten auswertbar sind und das sichere Speichermedium durch digitalen oder physischen Verschluss rechtzeitig (d. h. vor Beginn des ersten Fußballspiels des ersten Spieltags) gesichert ist.

Fehlt diese Voraussetzung, so kommt der Spielvertrag nicht zustande.

11.3. Für den Inhalt des Spielvertrags sind ausschließlich die auf dem durch digitalen oder physischen Verschluss gesicherten sicheren Speichermedium aufgezeichneten Daten maßgebend.

11.4. Die Spielquittung dient zur Geltendmachung des Gewinnanspruches sowie als Nachweis für einen geleisteten Spieleinsatz und die entrichtete Bearbeitungsgebühr. Das Recht des Unternehmens, bei der Gewinnauszahlung nach Nr. 19.6. zu verfahren, bleibt unberührt.

11.5. Das Unternehmen ist berechtigt, ein bei der Zentrale eingegangenes Angebot auf Abschluss eines Spielvertrages bei Vorliegen eines wichtigen Grundes abzulehnen. Darüber hinaus kann aus wichtigem Grund der Rücktritt vom Vertrag erklärt werden.

Ein wichtiger Grund liegt u. a. vor, wenn

- der Verdacht einer strafbaren Handlung besteht,
- gegen einen Teilnahmeausschluss (Nr. 5.3. bis 5.6.) verstoßen wurde oder
- die Spielteilnahme über einen gewerblichen Spielvermittler erfolgte, der die gesetzlichen Anforderungen nicht erfüllt, d. h. insbesondere
  - der Spielteilnehmer nicht darüber informiert ist, dass die Vermittlung an das Unternehmen erfolgt und mindestens zwei Drittel der von den Spielern vereinnahmten Beträge für die Teilnahme am Spiel an das Unternehmen weitergeleitet werden,
  - der Spieler nicht vor Vertragsabschluss in Textform klar und verständlich auf den für die Spielteilnahme an das Unternehmen weiterzuleitenden Betrag hingewiesen wird,
  - dem Unternehmen die Vermittlung nicht offen gelegt wurde,
  - ein Treuhänder nicht benannt ist, der zur unabhängigen Ausübung eines rechts- oder steuerberatenden Berufes befähigt und mit der Verwahrung der Spielquittungen sowie der Geltendmachung von Gewinnansprüchen beauftragt ist und
  - der gewerbliche Spielvermittler nicht die gesetzlich geforderten Erlaubnisse hat.

11.6. Bei Verdacht von Manipulationen bzw. bei Manipulationen oder sonst rechtswidriger Einflussnahme sowie bei Verstoß gegen diese Teilnahmebedingungen kann das Unternehmen den jeweiligen Spielteilnehmer von der Spielteilnahme ausschließen und von bereits geschlossenen Verträgen zurücktreten.

11.7. Der Spielteilnehmer verzichtet auf den Zugang der Erklärung, dass sein Angebot auf Abschluss des Spielvertrages von dem Unternehmen abgelehnt wurde bzw. das Unternehmen vom Spielvertrag zurückgetreten ist. Die Ablehnung eines Angebotes auf Abschluss eines Spielver-

trags bzw. der Rücktritt vom Spielvertrag durch das Unternehmen wird unbeschadet des in dem vorstehenden Satz geregelten Zugangsverzichts in der Annahmestelle bekanntgegeben, in der der Spielteilnehmer sein Vertragsangebot abgegeben hat.

Ist kein Spielvertrag zustande gekommen oder wurde vom Spielvertrag zurückgetreten, so kann der Spielteilnehmer die Rückerstattung des Spieleinsatzes und der Bearbeitungsgebühr gegen Rückgabe der Spielquittung geltend machen. Im Übrigen gelten die Haftungsregelungen des Abschnitts III.

### III. Haftungsbestimmungen

#### 12. Umfang und Ausschluss der Haftung

12.1. Die Haftung des Unternehmens für Schäden, die von ihm fahrlässig (auch grob fahrlässig) oder von seinen gesetzlichen Vertretern oder von seinen Erfüllungsgehilfen, insbesondere auch von Annahmestellen und sonstigen mit der Weiterleitung der Daten zur Zentrale des Unternehmens beauftragten Stellen, schuldhaft verursacht werden, wird gemäß § 309 Nr. 7b) BGB für spieltypische Risiken ausgeschlossen.

Spieltypische Risiken liegen insbesondere vor, wenn die Gefahr einer betrügerischen Manipulation im Rahmen des Spielgeschäftes für das Unternehmen und/oder für die Spielteilnehmer besteht.

12.2. Nr. 12.1. findet keine Anwendung auf Schäden, die auf einer Verletzung von Pflichten beruhen, die nicht unmittelbar im Zusammenhang mit spieltypischen Risiken stehen. Bei der Verletzung von Pflichten, die nicht unmittelbar mit spieltypischen Risiken im Zusammenhang stehen, haftet das Unternehmen dem Spielteilnehmer sowohl für eigenes schuldhaftes Handeln als auch für das schuldhafte Handeln seiner gesetzlichen Vertreter oder Erfüllungsgehilfen, sofern es sich um die Verletzung solcher Pflichten handelt, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrages überhaupt erst ermöglicht und auf deren Einhaltung der Vertragspartner regelmäßig vertrauen darf (Kardinalpflichten). Handelt es sich bei den verletzten Pflichten nicht um Kardinalpflichten, haftet das Unternehmen nur für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit.

12.3. Die Haftungsbeschränkungen von Nr. 12.1.-12.2. gelten nicht für Schäden, die in den Schutzbereich einer vom Unternehmen gegebenen Garantie oder Zusicherung fallen sowie für die Haftung für Ansprüche aufgrund des Produkthaftungsgesetzes und Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit.

12.4. In Fällen von unverschuldeten Fehlfunktionen und Störungen von technischen Einrichtungen, derer sich das Unternehmen zum Verarbeiten (z. B. Einlesen, Übertragen und Speichern) der Daten bedient, haftet das Unternehmen nicht.

12.5. Ebenso ist jede Haftung für Schäden ausgeschlossen, die durch strafbare Handlungen dritter Personen entstanden sind.

12.6. Das Unternehmen haftet weiterhin nicht für Schäden, die durch höhere Gewalt, insbesondere durch Feuer, Wasser, Streiks, innere Unruhen oder aus sonstigen Gründen, die es nicht zu vertreten hat, hervorgerufen werden.

12.7. In den Fällen, in denen eine Haftung des Unternehmens und seiner Erfüllungsgehilfen nach Nr. 12.4.-12.6. ausgeschlossen wurde, werden der Spieleinsatz und die Bearbeitungsgebühr auf Antrag gegen Rückgabe der Spielquittung erstattet.

12.8. Die Haftungsregeln gelten auch für eigenes Handeln der Annahmestellen des Unternehmens im Zusammenhang mit dem Spielvertrag.

12.9. Vereinbarungen Dritter sind für das Unternehmen nicht verbindlich.

12.10. Mitglieder von Spielgemeinschaften müssen ihre Rechtsverhältnisse ausschließlich unter sich regeln.

12.11. Die Haftungsregeln gelten auch für die Fälle, in denen eine Haftung bereits vor Vertragsschluss entstanden ist.

12.12. Die Haftung des Unternehmens ist auf den Ersatz des bei Vertragsschluss vorhersehbaren vertragstypischen Schadens beschränkt.

### IV. Gewinnermittlung

#### 13. Ermittlung der Gewinntrittspreisen

13.1. Bei der TOTO 13er Ergebniswette wird die Gewinntrittspreihe in der Regel durch den Ausgang der betreffenden Fußballspiele entschieden. Maßgebend für die Wertung ist das nach Ablauf der Spielzeit festgestellte Ergebnis. Eine eventuelle Verlängerung der Spielzeit sowie ein eventuelles Elfmeterschießen werden bei der Wertung nicht berücksichtigt. Wird ein Fußballspiel wiederholt, so wird das erste Fußballspiel und nicht das Wiederholungsspiel gewertet, gleichgültig an welchem Tag es ausgetragen wird.

13.2. Eine nachträgliche Änderung oder Annullierung von Spielergebnissen durch sportliche Instanzen ist für die Wertung bei der TOTO 13er Ergebniswette ohne Bedeutung. Jedes Fußballspiel wird ohne Rücksicht auf seine Bezeichnung als Meisterschaftsspiel, Pokalspiel, Freundschaftsspiel usw. gewertet.

13.3. Alle Fußballspiele werden ohne Rücksicht auf einen etwaigen Platzwechsel zwischen dem erstgenannten und dem zweitgenannten Verein oder eine sonstige Verlegung des Austragungsortes stets so gewertet, wie sie auf dem Spielplan stehen.

13.4. Für Spiele,

- die vor dem für die jeweilige Wettrunde festgelegten Annahmeschluss begonnen haben,
- vor Ablauf der Spielzeit im Sinne der Nr. 13.1. abgebrochen worden sind, sowie
- für Spiele, die an den Spieltagen der betreffenden Wettrunde nicht stattgefunden haben,

gilt - gleichwertig den Ergebnissen ausgetragener Spiele - eine durch Auslosung unter Berücksichtigung sportlicher Gesichtspunkte ermittelte Ersatzwertung („1“, „0“ oder „2“).

13.5. Die Ersatzauslosung erfolgt in der Weise, dass die von dem Unternehmen bekanntgegebene Wahrscheinlichkeit des Spielausgangs (Tendenz) unter angemessener (in der Regel prozentualer) Berücksichtigung aller Möglichkeiten zugrunde gelegt wird.

13.6. Art, Ort und Zeitpunkt der Auslosung bestimmt das Unternehmen. Die Auslosung ist öffentlich und findet unter notarieller oder behördlicher Aufsicht statt.

#### 14. Auswertung

14.1. Grundlage für die Gewinnermittlung sind die auf dem durch digitalen oder physischen Verschluss gesicherten sicheren Speichermedium (siehe Nr. 11.3.) abgespeicherten Daten.

14.2. Die Auswertung erfolgt aufgrund der Gewinntrittspreihe und den ergänzenden Bedingungen für Systeme (Gewinntabellen und Auswertungsschemata).

#### 15. Gewinnplan, Gewinnklassen

Es gewinnen in der TOTO 13er Ergebniswette

- |                 |  |
|-----------------|--|
| in der Klasse 1 | die Spielteilnehmer, die eine Tippreihe mit 0 Fehlern, |
| in der Klasse 2 | die Spielteilnehmer, die eine Tippreihe mit 1 Fehler,  |
| in der Klasse 3 | die Spielteilnehmer, die eine Tippreihe mit 2 Fehlern, |
| in der Klasse 4 | die Spielteilnehmer, die eine Tippreihe mit 3 Fehlern  |

erzielt haben.

## 16. Gewinnermittlung, Gewinnausschüttung, Gewinnwahrscheinlichkeiten

- 16.1. Von den Spieleinsätzen werden 50 % als Gewinnsumme nach Maßgabe der folgenden Regelungen an die Spielteilnehmer ausgeschüttet.
- 16.2. Unabhängig von der Gewinnausschüttung besteht bei jeder Spielteilnahme das Risiko des vollständigen Verlustes des Spieleinsatzes und der Bearbeitungsgebühr.
- 16.3. Die Gewinnsumme verteilt sich auf die Gewinnklassen in der TOTO 13er Ergebniswette wie folgt:
- |          |            |      |
|----------|------------|------|
| Klasse 1 | (0 Fehler) | 25 % |
| Klasse 2 | (1 Fehler) | 25 % |
| Klasse 3 | (2 Fehler) | 25 % |
| Klasse 4 | (3 Fehler) | 25 % |
- 16.4. Die Gewinnwahrscheinlichkeiten betragen bei kaufmännischer Rundung auf ganze Zahlen in den einzelnen Gewinnklassen
- |          |    |           |
|----------|----|-----------|
| Klasse 1 | 1: | 1.594.323 |
| Klasse 2 | 1: | 61.320    |
| Klasse 3 | 1: | 5.110     |
| Klasse 4 | 1: | 697       |
- 16.5. Der Gewinn in einer höheren Gewinnklasse schließt den Gewinn in einer niedrigeren Gewinnklasse aus.
- 16.6. Werden in einer Gewinnklasse keine Gewinne ermittelt, so wird die Gewinnsumme der gleichen Gewinnklasse der nächstfolgenden Wettrunde zugeschlagen (Jackpot).
- 16.7. Werden in der Gewinnklasse 2 keine Gewinne ermittelt und werden in der Gewinnklasse 1 ein oder mehrere Gewinne festgestellt, so wird die Gewinnsumme der Gewinnklasse 2 entgegen Nr. 16.6. der Gewinnsumme der Gewinnklasse 1 in derselben Veranstaltung zugeschlagen.
- 16.8. Die Gewinnsumme wird innerhalb der Gewinnklassen gleichmäßig auf die Gewinne verteilt.
- 16.9. Der Einzelgewinn einer Gewinnklasse darf den Einzelgewinn einer höheren Gewinnklasse nicht übersteigen. Tritt ein derartiger Fall ein, werden die Gewinnsummen beider Gewinnklassen zusammengelegt und gleichmäßig auf die Gewinne beider Gewinnklassen verteilt.
- 16.10. Einzelgewinne werden auf durch 0,10 € teilbare Beträge abgerundet.
- 16.11. Gewinne der Gewinnklasse 1 von mehr als 100.000,-- € können sich ändern, wenn bis zur Fälligkeit des Gewinns gemäß Nr. 17. weitere berechnete Gewinnansprüche festgestellt werden.
- 16.12. Wird eine Wettrunde gemeinsam mit anderen Unternehmen durchgeführt, werden die Gewinnsummen der beteiligten Unternehmen zusammengelegt und nach Errechnung gemeinsamer Gewinnquoten auf die Gewinne dieser Unternehmen verteilt.
- 16.13. Der Gewinnplan oder einzelne Gewinnklassen können für einzelne Wettrunden durch Sonderauslosungen nach Maßgabe der jeweiligen behördlichen Erlaubnis erweitert werden (z. B. zur Ausspielung von Rundungsbeträgen gemäß Nr. 16.10. oder verfallenden Gewinnen gemäß Nr. 20.).
- 16.14. Die Höhe der Einzelgewinne in den verschiedenen Gewinnklassen wird im Mitteilungsblatt des Unternehmens oder auf andere Art bekanntgegeben.

## V. Gewinnauszahlung

### 17. Fälligkeit des Gewinnanspruchs

Gewinne der 1. Gewinnklasse von mehr als 100.000,-- € werden nach Ablauf einer Woche seit dem Tag der Wettrunde (Samstag) am zweiten bundesweiten Werktag fällig und zur Auszahlung gebracht.

Alle anderen Gewinne werden nach der Gewinn- und Quotenfeststellung ohne schuldhaftes Zögern (unverzüglich) geleistet.

### 18. Gewinnbenachrichtigung

Spielteilnehmer, die einen Einzelgewinn der 1. Gewinnklasse bei der TOTO 13er Ergebniswette von mehr als 100.000,-- € erzielt haben **und** unter Verwendung einer Kundenkarte an der Wettrunde teilgenommen haben, erhalten eine schriftliche Benachrichtigung.

### 19. Gewinnauszahlung

- 19.1. Gewinne der 1. und 2. Gewinnklasse werden grundsätzlich am Sitz des Unternehmens geleistet.
- 19.2. Gewinnansprüche sind unter Vorlage der gültigen Spielquittung in einer Annahmestelle des Unternehmens oder beim Unternehmen, Saarland-Sporttoto GmbH, Saaruferstraße 17, 66117 Saarbrücken, geltend zu machen.  
Ist die Identifikationsnummer (Quittungsnummer) der Spielquittung bei der Vorlage nicht vorhanden, nicht vollständig oder unlesbar und ist deshalb keine eindeutige Zuordnung zu den in der Zentrale gespeicherten Daten möglich, besteht kein Anspruch auf Gewinnauszahlung.  
War die Unvollständigkeit der Identifikationsnummer für den Spielteilnehmer nicht erkennbar und kann deshalb keine eindeutige Zuordnung zu den in der Zentrale gespeicherten Daten erfolgen, so kann der Spielteilnehmer die Rückerstattung des Spieleinsatzes und der Bearbeitungsgebühr gegen Rückgabe der Spielquittung geltend machen.
- 19.3. Der Gewinn wird gegen Rückgabe der Spielquittung ausgezahlt. Gegebenenfalls erhält der Spielteilnehmer für die restliche Laufzeit gleichzeitig eine Ersatzquittung.  
Die Ersatzquittung enthält die wesentlichen Bestandteile der Spielquittung (siehe 10.1.). Der Spielteilnehmer muss diese Ersatzquittung entsprechend Nr. 10.3. überprüfen.  
Der Spielteilnehmer hat auf Verlangen des Unternehmens oder der Annahmestelle die Auszahlung des Gewinns zu quittieren.
- 19.4. Einzelgewinne **ab 500,-- €** und gegebenenfalls weitere auf derselben Spielquittung erzielte Gewinne werden vom Unternehmen an den Spielteilnehmer geleistet. Das gleiche gilt für mehrere auf derselben Spielquittung erzielte Einzelgewinne von jeweils unter 500,-- €, deren Gesamtsumme aber den Betrag von mindestens 500,-- € ergibt. Im Einzelnen gilt Folgendes:
- Hat der Spielteilnehmer unter **Verwendung einer Kundenkarte mit Angabe der Bankverbindung** am Spiel teilgenommen, wird der Gewinn vom Unternehmen unaufgefordert unverzüglich auf das angegebene Bankkonto überwiesen, es sei denn, es liegt ein Fall gemäß Nr. 18. vor.
  - Hat der Spielteilnehmer unter **Verwendung einer Kundenkarte ohne Angabe der Bankverbindung** am Spiel teilgenommen und den Gewinn binnen 5 Wochen ab dem letzten Tag der Wettrunde, in welcher der Gewinn erzielt wurde, beim Unternehmen nicht geltend gemacht, erhält er vom Unternehmen eine Benachrichtigung über die Höhe des erzielten Gewinns, es sei denn es liegt ein Fall gemäß Nr. 18. vor.
- 19.5. Einzelgewinne **unter 500,-- €**, die auf ein und derselben Spielquittung erzielt wurden, werden, sofern nicht bereits wie vorstehend zu verfahren ist, gegen Rückgabe der Spielquittung in jeder Annahmestelle ausgezahlt:
- Bei Spielteilnahme unter **Verwendung einer Kundenkarte mit Angabe der Bankverbindung** wird der Gewinn für die Dauer von 5 Wochen ab dem letzten Tag der Wettrunde, in welcher der Gewinn erzielt wurde, in jeder Annahmestelle ausgezahlt.  
Ist der Gewinn innerhalb des angegebenen 5-Wochen-Zeitraumes in einer Annahmestelle nicht abgeholt worden, wird er vom Unternehmen unter Abzug einer Gewinnauszahlungskostenpauschale auf das angegebene Bankkonto überwiesen.
  - Bei Spielteilnahme unter **Verwendung einer Kundenkarte ohne Angabe der Bankverbindung** erfolgt keine Benachrichtigung durch das Unternehmen. Der Gewinn ist innerhalb der 13-Wochenfrist gemäß Nr. 21. unaufgefordert in einer Annahmestelle geltend zu machen.

- 19.6. Das Unternehmen kann mit befreiender Wirkung an den Vorlegenden der Spielquittung leisten, es sei denn, dem Unternehmen ist die fehlende Anspruchsberechtigung des Vorlegenden der Spielquittung bekannt oder grob fahrlässig unbekannt. Das Unternehmen ist auch befreit, wenn es wegen eines un- deutlich oder unvollständig ausgefüllten Gewinnanforderungs- formulars zu nicht rückgängig zu machenden Fehlüberstellun- gen des Gewinns kommt. Der Gewinn wird auch an den auf der Spielquittung, dem Ge- winnanforderungsformular oder der Kundenkarte mit persön- licher Anschrift eingetragenen Spielteilnehmer bzw. auf das angegebene Konto mit befreiender Wirkung geleistet.
- Im Übrigen besteht keine Verpflichtung, die Berechtigung des Vorlegenden der Spielquittung zu prüfen.
- Bei Spielteilnahme mittels Kundenkarte erfolgt auch die Aus- zahlung auf das vom Kundenkarteninhaber angegebene Konto mit befreiender Wirkung.
- 19.7. Unzustellbare, nicht angeforderte oder in der Annahmestelle nicht abgeholte Gewinne werden nach Ablauf von 13 Wochen nach der letzten Ziehung des Spielzeitraums dem Ausgleichs- fonds zugeführt. Dieser Fonds steht dem Unternehmen für Son- derauslosungen einschließlich der damit verbundenen Kosten, berechnete Gewinnreklamationen sowie zur Abdeckung von Risiken aus dem Spielgeschäft zur Verfügung.
- 19.8. Weitere Einzelheiten über das Gewinnauszahlungsverfahren sind aus dem vom Unternehmen herausgegebenen Merkblatt für die Gewinnauszahlung zu entnehmen. Das Merkblatt ist in den Annahmestellen kostenlos erhältlich.

## **VI. Schlussbestimmungen**

### **20. Erlöschen von Ansprüchen**

- 20.1. Alle Ansprüche aus der Spielteilnahme auf Auszahlung von Gewinnen erlöschen, wenn sie nicht innerhalb von 13 Wo- chen nach dem Tag der Wettrunde (Samstag) gerichtlich gel- tend gemacht werden.
- 20.2. Ebenfalls erlöschen
- alle Schadensersatzansprüche, die an Stelle eines Gewinnan- spruchs geltend gemacht werden können und auf der Ver- wirklichung spieltypischer Risiken beruhen, sowie
  - alle Ansprüche auf Rückerstattung von Spieleinsätzen oder Bearbeitungsgebühren gegen das Unternehmen und seine Annahmestellen,
- soweit die jeweiligen Ansprüche nicht innerhalb von 13 Wo- chen nach dem Tag der Wettrunde (Samstag) gerichtlich gel- tend gemacht werden.
- Nr. 20.2. gilt nicht für Schadensersatzansprüche auf Grund vorsätzlichen Handelns.

### **21. Inkrafttreten**

Diese Neufassung der Teilnahmebedingungen gilt erstmals für die Wettrunde am Samstag, 9. Januar 2010. Gleichzeitig verlie- ren die bisher geltenden Teilnahmebedingungen für die Veran- staltung der TOTO 13er Ergebnissette ihre Gültigkeit.

Saarbrücken, 2.12.2009

Saarland-Sporttoto GmbH



Jürgen Schreier  
Geschäftsführer



Michael Burkert  
Geschäftsführer

## Erste Änderung der Teilnahmebedingungen für die Toto 13er Ergebniswette (Fassung vom 02.12.2009)

(Gültig ab der Wettrunde am Samstag, 26.02.2011)

- I. Die Teilnahmebedingungen für die TOTO 13er Ergebniswette in der Fassung vom 2.12.2009 werden wie folgt geändert:
- Nr. 3.1. wird wie folgt neu gefasst:  
„3.1. Im Rahmen der TOTO 13er Ergebniswette wird wöchentlich eine Wettrunde - in der Regel von Samstag bis Sonntag - durchgeführt.“
  - Nr. 17. wird wie folgt neu gefasst:  
**„17. Fälligkeit des Gewinnanspruchs**  
Gewinne der ersten Gewinnklasse von mehr als 100.000,- € werden nach Ablauf einer Woche seit dem in der Wettrunde liegenden Samstag am zweiten bundesweiten Werktag fällig und zur Auszahlung gebracht.  
Alle anderen Gewinne werden nach der Gewinn- und Quotenfeststellung unverzüglich (ohne schuldhaftes Zögern) geleistet.“
  - Nr. 20.1. wird wie folgt neu gefasst:  
„20.1. Alle Ansprüche aus der Spielteilnahme auf Auszahlung von Gewinnen erlöschen, wenn sie nicht innerhalb 13 Wochen nach dem letzten Tag der Wettrunde (Nr. 3.1.) gerichtlich geltend gemacht werden.“
  - Nr. 20.2. wird wie folgt neu gefasst:  
„20.2. Ebenfalls erlöschen
    - alle Schadensersatzansprüche, die an Stelle eines Gewinnanspruchs geltend gemacht werden können und auf der Verwirklichung spieltypischer Risiken beruhen,sowie
    - alle Ansprüche auf Rückerstattung von Spieleinsätzen oder Bearbeitungsgebühren gegen das Unternehmen und seine Annahmestellen,soweit die jeweiligen Ansprüche nicht innerhalb von 13 Wochen nach dem letzten Tag der Wettrunde (Nr. 3.1.) gerichtlich geltend gemacht werden.  
Nr. 20.2. gilt nicht für Schadensersatzansprüche auf Grund vorsätzlichen Handelns.“
- II. Vorstehende Änderungen gelten erstmals für die Wettrunde am Samstag, 26. Februar 2011. Gleichzeitig verlieren die bisherigen Fassungen der geänderten Bestimmungen ihre Gültigkeit.

Saarbrücken, 04.01.2011

Saarland-Sporttoto GmbH



Jürgen Schreier  
Direktor



Michael Burkert  
Direktor