

TOTO 13er Ergebniswette

VON  LOTTO



System- Broschüre

 **LOTTO**
Saartoto

Systembroschüre für die TOTO 13er Ergebniswette

Stand: Juli 2023

Sehr geehrte Spielteilnehmerin, sehr geehrter Spielteilnehmer!

Die Saarland-Sporttoto GmbH bietet seit Jahren bewährte Systemspiele an. Diese Broschüre soll helfen, Ihnen die zugelassenen TOTO 13er Ergebniswette-Systemspiele sowie das korrekte Ausfüllen der Spielscheine zu erklären. Auf den folgenden Seiten finden Sie Beispiele von Systemspielen, Gewinn Tabellen und Auswertungsschemata. Unabhängig hiervon haben Sie selbstverständlich in jeder Saartoto-Annahmestelle die Möglichkeit, Systeme auch als Quicktipp (per Zufallsgenerator ohne Spielschein) zu spielen und können dort auch Ihre Spielquittung auf Gewinne überprüfen lassen. Bei Fragen hilft man Ihnen in den Saartoto-Annahmestellen und beim Saartoto-Kundenservice gerne weiter.

Wir wünschen Ihnen beim Systemtipp viel Glück.

Ihre Saarland-Sporttoto GmbH

Saarland-Sporttoto GmbH

Saaruferstr. 17, 66117 Saarbrücken, Tel.: 0681 5801-0

Tel. Kundenservice: 0681 5801-269, Fax: 0681 5801-223

E-Mail: kundenservice@saartoto.de

www.saartoto.de, www.facebook.com/saartoto

Das Zahlenmaterial in dieser Systembroschüre ist mit besonderer Sorgfalt geprüft worden. Sollten sich dennoch Fehler eingeschlichen haben, bitten wir um Entschuldigung. Bitte haben Sie dafür Verständnis, dass wir für Fehler keine Haftung übernehmen können.

INHALT

I. Allgemeines	Seite 4
II. Voll-Systeme	Seite 6
III. Spieleinsatz- und Gewinntabelle für Voll-Systeme	Seite 9
IV. Teil-Systeme	Seite 11
V. Gewinnermittlung Teil-Systeme	Seite 13

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	

Die Anlegestreifen für die Auswertung der Teil-Systeme finden Sie auf der letzten Seite dieser Systembroschüre.

I. Allgemeines

Bei der TOTO 13er Ergebniswette ist jede Woche der Ausgang von 13 Fußballspielen vorauszusagen. Der Spielplan für die Ergebniswette wird regelmäßig in unserer Kundenzeitschrift „glüXmagazin“ und im Internet unter www.saartoto.de veröffentlicht. Jedem der 13 Fußballspiele ist eine Nummer von 1 - 13 zugeordnet.

Bei jeder der 13 Spielpaarungen ist auf einen der folgenden Spielausgänge zu tippen:

- 1 = Sieg der erstgenannten Mannschaft (Heimsieg)
- 0 = unentschieden
- 2 = Sieg der zweitgenannten Mannschaft (Gastsieg)

Die nachstehende Tabelle gibt Ihnen einen Überblick über die Gewinnklassen, die Gewinnwahrscheinlichkeiten (= theoretische Chancen) und den Ausschüttungsanteil in den einzelnen Gewinnklassen.

Gewinnklasse	Anzahl richtiger Voraussagen	Gerundete theoretische Chance	Ausschüttungsanteil je Gewinnklasse
1	13 (= 0 Fehler)	1 : 1.594.323	35 %
2	12 (= 1 Fehler)	1 : 61.320	20 %
3	11 (= 2 Fehler)	1 : 5.110	20 %
4	10 (= 3 Fehler)	1 : 697	25 %

Voraussagemöglichkeiten TOTO 13er Ergebniswette System

Bei der Toto 13er Ergebniswette System gibt es im Gegensatz zur Normalwette (pro Spielpaarung darf nur jeweils ein Ergebnis angekreuzt werden) drei Voraussagemöglichkeiten:

1. Bank-Voraussage

Pro Spielpaarung darf nur **ein** Ergebnis vorausgesagt werden



2. Zweiweg-Voraussage

Pro Spielpaarung dürfen **zwei** Ergebnisse vorausgesagt werden



3. Dreiweg-Voraussage

Pro Spielpaarung dürfen **alle drei** Ergebnisse vorausgesagt werden



Bei der TOTO 13er Ergebniswette System hat man also die Möglichkeit durch Zwei- und Dreiwegen pro Spielpaarung mehrere mögliche Spielausgänge abzudecken.

Dabei gilt der Grundsatz: Mehr Kreuze, mehr Chancen.

Die Saarland-Sporttoto GmbH bietet zwei verschiedene Systemwetten an:

1. Die Voll-Systeme
2. Die Teil-Systeme

Auf dem TOTO 13er Ergebniswette-Systemschein können bis zu fünf unterschiedliche Voll-Systeme in den Spielfeldern 1 bis 5 gespielt werden. Ausschließlich in Spielfeld 6 kann man eines der angebotenen Teil-Systeme spielen.

Auch auf dem Systemschein können Sie an den angebotenen Zusatzlotterien Spiel 77 und SUPER 6 sowie an der GlücksSpirale teilnehmen, wenn Sie jeweils das „Ja“ ankreuzen.

Die Gewinnermittlung erfolgt nach den in dieser Broschüre für jedes System abgedruckten Auswertungsschemata und Gewinn Tabellen. Ein Beispiel zur Auswertung von Teil-Systemen finden Sie auf Seite 13 in dieser Broschüre. Im übrigen gelten die Teilnahmebedingungen für die TOTO 13er Ergebniswette.

II. Voll-Systeme

Bei den Voll-Systemen werden aus den für die 13 Fußballspiele angekreuzten Ergebnisvoraussagen (Bänke, Zwei- und Dreiweg) alle mathematisch möglichen Tippreihen zu jeweils 13 Spielvoraussagen gebildet. Diese Tippreihen könnten Sie - je nachdem wie viele Zwei- und Dreiweg Sie spielen - auch auf einem oder mehreren Normalscheinen abdecken. **Aber mit dem Systemschein sparen Sie Zeit, Schreibarbeit und mögliche Fehler.**

Der Spieleinsatz eines Voll-Systems errechnet sich aus der Anzahl der teilnehmenden Tippreihen, multipliziert mit dem Spieleinsatz pro Tipp (0,50 €).

Dabei ist zu beachten, dass sich die Anzahl der teilnehmenden Tippreihen durch jeden Zweiweg verdoppelt und durch jeden Dreiweg verdreifacht.

Die eingetroffenen Gewinnklassen (10er, 11er, 12er und 13er) sind bei den Voll-Systemen garantiert. **Mehrfachgewinne sind nicht nur möglich, sondern üblich.**

1. Ausfüllen eines Voll-System-Spielfeldes

Auf dem TOTO 13er Ergebniswette-Systemschein können in den Spielfeldern (1 - 5) fünf verschiedene Voll-Systeme gespielt werden.

Jedes der fünf Spielfelder ist in zwei Hälften unterteilt.

In der linken Hälfte kreuzen Sie Ihre Spielvoraussagen (1 = Heimsieg, 0 = Unentschieden, 2 = Gast Sieg) für den Ausgang der Spielpaarungen 1 bis 13 an. Sie können bei jeder Spielpaarung zwischen Bank-, Zweiweg- oder Dreiwegvoraussage wählen.

In der rechten Hälfte müssen Sie dann jede Spielpaarung kennzeichnen, bei der Sie einen Zwei- oder Dreiweg gewählt haben und in der entsprechenden Spalte (Zwei- oder Dreiweg) ankreuzen.

Die Kennzeichnung entfällt, wenn Sie für eine Spielpaarung eine Bank gespielt haben.

Spielteilnahme ab 18 Jahren - Glücksspiel kann süchtig machen - Infos unter www.saartoto.de - Kostenlose Hotline der BZgA 0800 1 372700

S System

TOTO 13er Ergebniswette **VON LOTO**

SPIELE	Voll-Systeme													Teil-Systeme																		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	Zweiweg Dreiweg	Anzahl Dreiweg Anzahl Zweiweg																	
1	X	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	5	0	8 Tippreihen	
2	X	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	0	4	9 Tippreihen	
3	1	X	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	7	0	16 Tippreihen	
4	1	0	X	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	3	3	24 Tippreihen
5	X	X	2	X	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	0	5	27 Tippreihen
6	X	0	X	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	7	1	48 Tippreihen
7	1	X	X	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	4	3	48 Tippreihen
8	X	X	X	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	9	0	64 Tippreihen
9	X	0	2	X	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	3	4	72 Tippreihen
10	X	0	2	X	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	0	6	81 Tippreihen
11	X	0	2	X	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	5	3	96 Tippreihen
12	X	0	2	X	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	5	108 Tippreihen
13	1	0	X	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	2	3	1	0	2	4	4	144 Tippreihen

LOSNUMMER

GlücksSpirale
Spiel 77
5468776
SUPER 6

Aktuelle Spielpaarungen
im „glüXmagazin“

Spiel 77 ja nein

SUPER 6 ja nein

GlücksSpirale
Ziehung am Samstag ja nein

Bitte Teilnahmebedingungen in den LOTTO-Annahmestellen beachten!

201566900193

- **Bänke** werden in der Regel gespielt, wenn Spielausgänge einigermaßen leicht vorauszusagen sind (in unserem Beispiel sind das die Spiele Nr. 1, 2, 3, 4, 9, 10, 11, 12 und 13).
- **Zweiwege** werden in der Regel gespielt, wenn ein Spielausgang gänzlich ausscheidet und somit zwei Spielausgänge möglich sind (in unserem Beispiel die Spiele Nr. 5, 6 und 7).
- **Dreiwege** werden in der Regel gespielt, wenn Spielausgänge völlig offen sind (in unserem Beispiel Spiel Nr. 8)

2. Spieleinsatzberechnung:

Der Spieleinsatz eines Voll-Systems errechnet sich aus der Anzahl der teilnehmenden Tippreihen, multipliziert mit dem Spieleinsatz pro Tipp (0,50 €). Jeder Zweiweg verdoppelt, jeder Dreiweg verdreifacht die Anzahl der Tippreihen. Die Gesamtanzahl der Tippreihen errechnet sich durch Multiplikation.

Für unser Beispiel (3 Zweiwege; 1 Dreiweg) ergibt das folgende Einsatzberechnung:

$$2 \times 2 \times 2 \times 3 = 24 \text{ (am Spiel teilnehmende Tippreihen)} \times 0,50 \text{ € (Spieleinsatz pro Tipp)} = 12,00 \text{ € Spieleinsatz.}$$

Den Spieleinsatz für Ihr jeweils gewähltes Voll-System können Sie auch der „Spieleinsatz- und Gewinntabelle für Voll-Systeme“ ab Seite 9 entnehmen.

Die Spielquittung:

Hier stehen der Systemtyp und die von Ihnen gewählten Spielvoraussetzungen.

Der zu zahlende Betrag, welcher sich aus Spieleinsatz und Bearbeitungsgebühr zusammensetzt.

LOTTO

TOTO 13er

VON LOTTO Ergebniswette

Zum Glück gibt's LOTTO

TOTO 13er-Wette System

SystemTipp

	1	2	3	4	5	6
	VOLL					
	03-1					
1	1--	---	---	---	---	---
2	1--	---	---	---	---	---
3	0-	---	---	---	---	---
4	--2	---	---	---	---	---
5	10-	---	---	---	---	---
6	1-2	---	---	---	---	---
7	-02	---	---	---	---	---
8	102	---	---	---	---	---
9	1--	---	---	---	---	---
10	1--	---	---	---	---	---
11	1--	---	---	---	---	---
12	1--	---	---	---	---	---
13	--2	---	---	---	---	---

GlücksSpirale NEIN
 Spiel 77 NEIN

LOSNUMMER **8077285**

Super 6 NEIN

Veranstaltung 22.05.21

Betrag 12,50 €

20.05.21 8801-9233 14:35:01

LOTTO

Zum Glück gibt's LOTTO

3. Gewinnermittlung

Bei der Gewinnermittlung vergleichen Sie die getippten Spielvoraussetzungen auf der Spielquittung mit den tatsächlich eingetroffenen 13 Spieleregebnissen (= Gewinn-Tippreihe). Ermitteln Sie bei dem Vergleich, wie viele Spiele mit Bankvoraussetzung und wie viele Spiele mit Zweiweg falsch vorausgesagt wurden.

Bei 3 und weniger Fehlern (Bank- und Zweiwegfehler zusammen) ist mindestens ein Gewinn in der entsprechenden Gewinnklasse (10er, 11er, 12er, 13er) garantiert.

Die genaue Anzahl Ihrer Gewinne können Sie der „Spieleinsatz- und Gewinntabelle für Voll-Systeme“ ab Seite 9 entnehmen.

Die ersten beiden Spalten dieser Tabelle beziehen sich auf die Anzahl der im Voll-Systemtipp gespielten Zwei- und Dreiwege. Daraus kann man in den nachfolgenden beiden Spalten die Anzahl der gespielten Tippreihen (Spiele) sowie den Spieleinsatz ablesen.

In den nächsten Spalten ist die Anzahl der erzielten Gewinne pro Gewinnklasse unter Berücksichtigung der ermittelten Bank- und Zweiwegfehler aufgeführt und ablesbar.

Beispiel:

Gespielt: Voll-System 3 Zweiwege/1 Dreiweg, 24 Tippreihen, 12,00 € Spieleinsatz

Ergebnis Gewinnermittlung: 1 Bankfehler

Anzahl der erzielten Gewinne (in Tabelle ablesbar):

1 x Gewinnklasse 2 (12er); 5 x Gewinnklasse 3 (11er); 9 x Gewinnklasse 4 (10er)

Ausschnitt aus der Spieleinsatz- und Gewinntabelle für Voll-Systeme:

Anzahl				Anzahl Gewinne																			
Zweiwege	Dreiwege	Tippreihen	Einsatz in €	0 Fehler				1 Zweiwegfehler			1 Bankfehler			2 Zweiwegfehler		1 Bank + 1 Zweiwegfehler		2 Bankfehler		1 Bankfehler + 2 Zweiwegfehler	2 Bank + 1 Zweiwegfehler	3 Zweiwegfehler	3 Bankfehler
				Klasse				Klasse			Klasse			Klasse		Klasse		Kl.	Kl.	Kl.	Kl.		
				1 13er	2 12er	3 11er	4 10er	2 12er	3 11er	4 10er	2 12er	3 11er	4 10er	3 11er	4 10er	3 11er	4 10er	3 11er	4 10er	4 10er	4 10er	4 10er	4 10er
1	0	2	1,00	1	1	-	-	2	-	-	1	1	-	-	-	2	-	1	1	-	2	-	1
0	1	3	1,50	1	2	-	-	-	-	-	1	2	-	-	-	-	-	1	2	-	-	-	1
2	0	4	2,00	1	2	1	-	2	2	-	1	2	1	4	-	2	2	1	2	4	2	-	1
1	1	6	3,00	1	3	2	-	2	4	-	1	3	2	-	-	2	4	1	3	-	2	-	1
3	0	8	4,00	1	3	3	1	2	4	2	1	3	3	4	4	2	4	1	3	4	2	8	1
0	2	9	4,50	1	4	4	-	-	-	-	1	4	4	-	-	-	-	1	4	-	-	-	1
2	1	12	6,00	1	4	5	2	2	6	4	1	4	5	4	8	2	6	1	4	4	2	-	1
4	0	16	8,00	1	4	6	4	2	6	6	1	4	6	4	8	2	6	1	4	4	2	8	1
1	2	18	9,00	1	5	8	4	2	8	8	1	5	8	-	-	2	8	1	5	-	2	-	1
3	1	24	12,00	1	5	9	7	2	8	10	1	5	9	4	12	2	8	1	5	4	2	8	1
0	3	27	13,50	1	6	12	8	-	-	-	1	6	12	-	-	-	-	1	6	-	-	-	1
5	0	32	16,00	1	5	10	10	2	8	12	1	5	10	4	12	2	8	1	5	4	2	8	1

III. Spieleinsatz- und Gewinntabelle für Voll-Systeme

Anzahl				Anzahl Gewinne																					
Zwei wege	Drei wege	Tipp-reihen	Einsatz in €	0 Fehler				1 Zweiwegfehler				1 Bankfehler				2 Zweiwegfehler		1 Bank- + 1 Zweiwegfehler		2 Bankfehler		1 Bankfehler + 2 Zweiwegfehler	2 Bank- + 1 Zweiwegfehler	3 Zweiwegfehler	3 Bankfehler
				Klasse				Klasse				Klasse				Klasse		Klasse		Klasse		Kl.	Kl.	Kl.	Kl.
				1 13er	2 12er	3 11er	4 10er	2 12er	3 11er	4 10er	2 12er	3 11er	4 10er	3 11er	4 10er	3 11er	4 10er	3 11er	4 10er	3 11er	4 10er	4 10er	4 10er	4 10er	4 10er
1	0	2	1,00	1	1	-	-	2	-	-	1	1	-	-	-	2	-	1	1	-	2	-	1		
0	1	3	1,50	1	2	-	-	-	-	-	1	2	-	-	-	-	-	1	2	-	-	-	1		
2	0	4	2,00	1	2	1	-	2	2	-	1	2	1	4	-	2	2	1	2	4	2	-	1		
1	1	6	3,00	1	3	2	-	2	4	-	1	3	2	-	-	2	4	1	3	-	2	-	1		
3	0	8	4,00	1	3	3	1	2	4	2	1	3	3	4	4	2	4	1	3	4	2	8	1		
0	2	9	4,50	1	4	4	-	-	-	-	1	4	4	-	-	-	-	1	4	-	-	-	1		
2	1	12	6,00	1	4	5	2	2	6	4	1	4	5	4	8	2	6	1	4	4	2	-	1		
4	0	16	8,00	1	4	6	4	2	6	6	1	4	6	4	8	2	6	1	4	4	2	8	1		
1	2	18	9,00	1	5	8	4	2	8	8	1	5	8	-	-	2	8	1	5	-	2	-	1		
3	1	24	12,00	1	5	9	7	2	8	10	1	5	9	4	12	2	8	1	5	4	2	8	1		
0	3	27	13,50	1	6	12	8	-	-	-	1	6	12	-	-	-	-	1	6	-	-	-	1		
5	0	32	16,00	1	5	10	10	2	8	12	1	5	10	4	12	2	8	1	5	4	2	8	1		
2	2	36	18,00	1	6	13	12	2	10	16	1	6	13	4	16	2	10	1	6	4	2	-	1		
4	1	48	24,00	1	6	14	16	2	10	18	1	6	14	4	16	2	10	1	6	4	2	8	1		
1	3	54	27,00	1	7	18	20	2	12	24	1	7	18	-	-	2	12	1	7	-	2	-	1		
6	0	64	32,00	1	6	15	20	2	10	20	1	6	15	4	16	2	10	1	6	4	2	8	1		
3	2	72	36,00	1	7	19	25	2	12	26	1	7	19	4	20	2	12	1	7	4	2	8	1		
0	4	81	40,50	1	8	24	32	-	-	-	1	8	24	-	-	-	-	1	8	-	-	-	1		
5	1	96	48,00	1	7	20	30	2	12	28	1	7	20	4	20	2	12	1	7	4	2	8	1		
2	3	108	54,00	1	8	25	38	2	14	36	1	8	25	4	24	2	14	1	8	4	2	-	1		
7	0	128	64,00	1	7	21	35	2	12	30	1	7	21	4	20	2	12	1	7	4	2	8	1		
4	2	144	72,00	1	8	26	44	2	14	38	1	8	26	4	24	2	14	1	8	4	2	8	1		
1	4	162	81,00	1	9	32	56	2	16	48	1	9	32	-	-	2	16	1	9	-	2	-	1		
6	1	192	96,00	1	8	27	50	2	14	40	1	8	27	4	24	2	14	1	8	4	2	8	1		
3	3	216	108,00	1	9	33	63	2	16	50	1	9	33	4	28	2	16	1	9	4	2	8	1		
0	5	243	121,50	1	10	40	80	-	-	-	1	10	40	-	-	-	-	1	10	-	-	-	1		
8	0	256	128,00	1	8	28	56	2	14	42	1	8	28	4	24	2	14	1	8	4	2	8	1		
5	2	288	144,00	1	9	34	70	2	16	52	1	9	34	4	28	2	16	1	9	4	2	8	1		
2	4	324	162,00	1	10	41	88	2	18	64	1	10	41	4	32	2	18	1	10	4	2	-	1		
7	1	384	192,00	1	9	35	77	2	16	54	1	9	35	4	28	2	16	1	9	4	2	8	1		
4	3	432	216,00	1	10	42	96	2	18	66	1	10	42	4	32	2	18	1	10	4	2	8	1		
1	5	486	243,00	1	11	50	120	2	20	80	1	11	50	-	-	2	20	1	11	-	2	-	1		

weiter siehe Seite 10

Anzahl				Anzahl Gewinne																				
Zwei wege	Drei wege	Spiele	Einsatz in €	0 Fehler				1 Zweiwegfehler				1 Bankfehler			2 Zweiwegfehler		1 Bank+1 Zweiwegfehler		2 Bankfehler		1 Bankfehler+2 Zweiwegfehler	2 Bank+1 Zweiwegfehler	3 Zweiwegfehler	3 Bankfehler
				Klasse				Klasse				Klasse			Klasse		Klasse		Klasse		Kl.	Kl.	Kl.	Kl.
				1 13er	2 12er	3 11er	4 10er	2 12er	3 11er	4 10er	2 12er	3 11er	4 10er	3 11er	4 10er	3 11er	4 10er	3 11er	4 10er	3 11er	4 10er	4 10er	4 10er	4 10er
9	0	512	256,00	1	9	36	84	2	16	56	1	9	36	4	28	2	16	1	9	4	2	8	1	
6	2	576	288,00	1	10	43	104	2	18	68	1	10	43	4	32	2	18	1	10	4	2	8	1	
3	4	648	324,00	1	11	51	129	2	20	82	1	11	51	4	36	2	20	1	11	4	2	8	1	
0	6	729	364,50	1	12	60	160	-	-	-	1	12	60	-	-	-	1	12	-	-	-	1		
8	1	768	384,00	1	10	44	112	2	18	70	1	10	44	4	32	2	18	1	10	4	2	8	1	
5	3	864	432,00	1	11	52	138	2	20	84	1	11	52	4	36	2	20	1	11	4	2	8	1	
2	5	972	486,00	1	12	61	170	2	22	100	1	12	61	4	40	2	22	1	12	4	2	-	1	
10	0	1.024	512,00	1	10	45	120	2	18	72	1	10	45	4	32	2	18	1	10	4	2	8	1	
7	2	1.152	576,00	1	11	53	147	2	20	86	1	11	53	4	36	2	20	1	11	4	2	8	1	
4	4	1.296	648,00	1	12	62	180	2	22	102	1	12	62	4	40	2	22	1	12	4	2	8	1	
1	6	1.458	729,00	1	13	72	220	2	24	120	1	13	72	-	-	2	24	1	13	-	2	-	1	
9	1	1.536	768,00	1	11	54	156	2	20	88	1	11	54	4	36	2	20	1	11	4	2	8	1	
6	3	1.728	864,00	1	12	63	190	2	22	104	1	12	63	4	40	2	22	1	12	4	2	8	1	
3	5	1.944	972,00	1	13	73	231	2	24	122	1	13	73	4	44	2	24	1	13	4	2	8	1	

Teil-System bedeutet, dass aus allen mathematisch möglichen Tippreihen eines Voll-Systems der TOTO 13er Ergebniswette nur eine planmäßig ausgesuchte Anzahl für das entsprechende Teil-System der TOTO 13er Ergebniswette am Spiel teilnimmt. Deshalb sind Teil-Systeme praktisch **verkürzte** Voll-Systeme oder anders ausgedrückt: **Teil-Systeme sind Voll-Systeme mit Lücken**.

Demzufolge sind Teil-Systeme – je größer die Lücke – bedeutend **kostengünstiger** als das entsprechende Voll-System. Die eingetroffenen Gewinne sind möglich, aber **nicht garantiert**.

Für alle Teil-Systeme gilt: Viele Zwei- und Dreiwegen für wenig Geld – aber mit geringerem Gewinn.

Der Spieleinsatz eines Teil-Systems errechnet sich aus der Anzahl der am Spiel teilnehmenden Tippreihen, die planmäßig aus dem entsprechenden Voll-System ausgesucht sind, multipliziert mit dem Spieleinsatz pro Tipp (0,50 €).

1. Ausfüllen des Teil-System-Spielfeldes

Im Spielfeld 6 auf dem Systemschein werden 13 verschiedene Teil-Systeme angeboten. Jedes dieser Teil-Systeme ist durch eine zweistellige Ziffer definiert. Die erste Ziffer gibt die Anzahl der Zweiwegen, die zweite Ziffer die Anzahl der Dreiwegen an, mit denen dieses System gespielt werden muss. Die Anzahl der jeweils zu spielenden Bänke ergibt sich automatisch, da ja der Ausgang von **13** Spielpaarungen vorauszusagen ist.

Beispiele:

Teil-System 3 3: = 3 Zweiweg- + 3 Dreiweg- + **7 Bank-Voraussagen** = 13 Spielvoraussagen

Teil-System 7 0: = 7 Zweiweg- + 0 Dreiweg- + **6 Bank-Voraussagen** = 13 Spielvoraussagen

Teil-System 0 5: = 0 Zweiweg- + 5 Dreiweg- + **8 Bank-Voraussagen** = 13 Spielvoraussagen

Beim Ausfüllen ist zunächst das ausgewählte Teil-System durch ein Kreuz zu bestimmen. Dann sind die einzelnen Voraussagen für die 13 Spielpaarungen unter Berücksichtigung der vorgegebenen Anzahl von Zwei- und Dreiwegen anzukreuzen.

Ausfüllbeispiel Teil-System 3 3:

Spiel 1	Bank	1	<input checked="" type="checkbox"/>	0	2	<input type="checkbox"/>	5	0	8 Tippreihen
Spiel 2	Bank	1	<input checked="" type="checkbox"/>	0	2	<input type="checkbox"/>	0	4	9 Tippreihen
Spiel 3	Dreiweg	1 0 2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	7	0	16 Tippreihen
Spiel 4	Zweiweg	1 0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	3	24 Tippreihen
Spiel 5	Bank	1	<input checked="" type="checkbox"/>	0	2	<input type="checkbox"/>	0	5	27 Tippreihen
Spiel 6	Zweiweg	1 2	<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	7	1	48 Tippreihen
Spiel 7	Bank	0	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	4	3	48 Tippreihen
Spiel 8	Bank	2	1	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	9	0	64 Tippreihen
Spiel 9	Bank	1	<input checked="" type="checkbox"/>	0	2	<input type="checkbox"/>	3	4	72 Tippreihen
Spiel 10	Dreiweg	1 0 2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	6	81 Tippreihen
Spiel 11	Bank	2	1	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	3	96 Tippreihen
Spiel 12	Zweiweg	0 2	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2	5	108 Tippreihen
Spiel 13	Dreiweg	1 0 2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4	4	144 Tippreihen

2. Spieleinsatzberechnung

Der Spieleinsatz für ein Teil-System errechnet sich aus der im Spielfeld angegebenen Anzahl von Tippreihen, die für das ausgewählte System am Spiel teilnehmen, multipliziert mit dem Spieleinsatz pro Tipp (0,50 €).

Beispiel: Teil-System 3 3 mit 24 Tippreihen = $24 \times 0,50 \text{ €} = 12,- \text{ €}$ Spieleinsatz

Den Spieleinsatz für Ihr jeweils gewähltes Teil-System können Sie aus den „Gewinntabellen und Auswertungsschemata für Teil-Systeme“ ab Seite 16 entnehmen.

V. Gewinnermittlung Teil-Systeme

Teil-Systeme sind im Grunde verkürzte Voll-Systeme. Es nehmen nur bestimmte planmäßig ausgewählte Reihen des entsprechenden Voll-Systems an der Ausspielung teil.

So werden beispielsweise für das Teil-System 3 3 mit 3 Zweiwegen und 3 Dreiwegen nur 24 Tippreihen zur Spielteilnahme ausgewählt, statt der mathematisch optimalen 216 Tippreihen des zu Grunde liegenden Voll-Systems. Da ein Teil-System aber eben nur einen Teil der Tippreihen des entsprechenden Voll-Systems berücksichtigt, gibt es für die eingetroffenen Gewinne keine Garantie. Sind mindestens 10 Fußballspiele richtig vorausgesagt, ist eine Gewinnermittlung wie im nachstehenden Beispiel durchzuführen.

Anleitung für die Gewinnermittlung:

- Vergleichen Sie die getippten Voraussagen auf der Spielquittung mit der Gewinn-Tippreihe.
- Ermitteln Sie sofort die richtigen Bankvoraussagen ●.

	TEIL 03-3	Gewinn- Tippreihe
1	1--	→ 1
2	1--	→ 1
3	102	→ 2
4	10-	→ 1
5	1--	→ 1
6	1-2	→ 2
7	-0-	→ 0
8	--2	→ 2
9	1--	→ 1
10	102	→ 1
11	--2	→ 2
12	-02	→ 0
13	102	→ 2

	TEIL 03-3	
1	1--	→ ●
2	1--	→ ●
3	102	→ 2
4	10-	→ 1
5	1--	→ ●
6	1-2	→ 2
7	-0-	→ ●
8	--2	→ 2
9	1--	→ ●
10	102	→ 1
11	--2	→ 2
12	-02	→ 0
13	102	→ 2

= 7 Banktreffer

c) Es folgt die Auswertung der Zweiweg- und Dreiwegvorausagen im Anlegestreifen (kostenlos in allen Annahmestellen erhältlich).

Auswertung Zweiweg:

- Kennzeichnen Sie beim Zweiweg das richtige vorausgesagte Tippzeichen **0**.

Ist dieses das erste Tippzeichen in der Lesefolge 1 – 0 – 2 (von links nach rechts), dann tragen Sie ein **a** in den Anlegestreifen ein.

Ist dieses das zweite Tippzeichen in der Lesefolge 1 – 0 – 2 (von links nach rechts), dann tragen Sie ein **b** in den Anlegestreifen ein.

(Ist ein Zweiweg falsch vorausgesagt, dann tragen Sie einen — (in Worten: Strich) in den Anlegestreifen ein.)

Auswertung Dreiweg:

Tragen Sie die entsprechende Ziffer der Gewinn-Tippreihe (1, 0 oder 2 – die Ziffer des tatsächlichen Spielausgangs) unter die ausgewerteten Zweiweg in den Anlegestreifen ein.

	TEIL 03-3				
1	1--	⓪			
2	1--	⓪			
3	102	→	2 = 2		
4	00-	→	1 = a		
5	1--	⓪			
6	1-0	→	2 = b		
7	-0-	⓪			
8	--2	2			
9	1--	⓪			
10	102	→	1 = 1		
11	--2	2			
12	02	→	0 = a		
13	102	→	2 = 2		

<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td>1</td><td>a</td></tr> <tr><td>2</td><td>b</td></tr> <tr><td>3</td><td>a</td></tr> <tr><td>4</td><td>2</td></tr> <tr><td>5</td><td>1</td></tr> <tr><td>6</td><td>2</td></tr> <tr><td>7</td><td></td></tr> <tr><td>8</td><td></td></tr> <tr><td>9</td><td></td></tr> <tr><td>10</td><td></td></tr> </table>	1	a	2	b	3	a	4	2	5	1	6	2	7		8		9		10		<div style="background-color: yellow; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">Zuerst die Zweiweg</div> <div style="background-color: lightgreen; padding: 5px;">Dann die Dreiweg</div>
1	a																				
2	b																				
3	a																				
4	2																				
5	1																				
6	2																				
7																					
8																					
9																					
10																					

d) Legen Sie den Anlegestreifen am linken Rand des Auswertungsschemas an und fahren das gesamte Rasterfeld von links nach rechts ab. Dabei vergleichen Sie Reihe für Reihe (Spalte für Spalte).

Halten Sie dabei fest, wie viele Treffer (Übereinstimmungen) sich Reihe für Reihe ergeben.

e) **Addieren Sie nun die Anzahl der richtigen Bankvorausagen zu den Reihe für Reihe ermittelten Treffern (Übereinstimmungen) hinzu.**

f) In jeder Reihe (Spalte), in der sich mindestens 10 Gesamttreffer ergeben, ist ein Gewinn in der entsprechenden Gewinnklasse (10er, 11er, 12er oder 13er) erzielt.

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24														
<table border="1"> <tr><td>1</td><td>a</td></tr> <tr><td>2</td><td>b</td></tr> <tr><td>3</td><td>a</td></tr> <tr><td>4</td><td>2</td></tr> <tr><td>5</td><td>1</td></tr> <tr><td>6</td><td>2</td></tr> <tr><td>7</td><td></td></tr> </table>	1	a	2	b	3	a	4	2	5	1	6	2	7		1. Zweiweg	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b
	1	a																																					
	2	b																																					
	3	a																																					
	4	2																																					
	5	1																																					
	6	2																																					
7																																							
2. Zweiweg	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	b														
3. Zweiweg	a	a	a	a	b	b	b	a	a	a	a	b	b	b	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b														
1. Dreiweg	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2														
2. Dreiweg	1	1	0	2	2	0	1	1	0	0	2	1	1	2	0	0	2	2	1	0	0	1	2	2	2														
3. Dreiweg	1	1	0	2	2	0	1	1	2	2	1	0	0	1	2	2	0	0	2	1	1	2	0	0	0														
Ubereinstimmungen																																							
+ Banktreffer		3	3	3			3	3		3	3				3	3			6	3		3	3																
= Endergebnis		7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7														

- 1 x Klasse 1 (13er)
- 12 x Klasse 4 (10er)

g) Kontrollieren Sie zum Abschluss, ob das Ergebnis der Gewinnermittlung mit einer Gewinnkombination in der Gewinn Tabelle des gespielten Teil-Systems übereinstimmt.

Ausschnitt aus der Gewinn Tabelle für Teil-Systeme:

Gewinntabelle Teil-System 3 3						
Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-voraussage	Zweiweg-voraussage		1 13er	2 12er	3 11er	4 10er
0	0	entweder	1	1	1	9
		oder	1	0	0	12
		oder	0	2	5	3
		oder	0	1	4	7
		oder	0	1	4	6
0	1	entweder	0	2	0	2

An dem Gewinnergebnis in unserem Beispiel können Sie erkennen, dass der „mögliche Hauptgewinn“ (hier: 13er) eintreffen kann. Er ist bei den Teil-Systemen aber nicht garantiert.

VI. Gewinntabellen und Auswertungsschemata für Teil-Systeme

Teil-System 5 0

8 Tippreihen, 5 Zweige und 0 Dreiege, Einsatz **4,00 €**.
 Das zugrunde liegende Voll-System hat 32 Tippreihen.
 Der Kürzungsgrad beträgt 25,00 %.

Auswertungs-Schema für das Teil-System 5 0:

	1	2	3	4	5	6	7	8
1. Zweigweg	a	a	a	a	b	b	b	b
2. Zweigweg	a	a	b	b	a	a	b	b
3. Zweigweg	a	b	a	b	a	b	a	b
4. Zweigweg	a	b	b	a	a	b	b	a
5. Zweigweg	a	a	b	b	b	b	a	a

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweigweges und b das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

X	0	2	X	5	0	8 Tippreihen
X	0	2		0	4	9 Tippreihen
X	0	X		7	0	16 Tippreihen
X	X	2		3	3	24 Tippreihen
X	0	2		0	5	27 Tippreihen
X	0	2		7	1	48 Tippreihen
1	X	2		4	3	48 Tippreihen
1	0	X		9	0	64 Tippreihen
X	0	2		3	4	72 Tippreihen
X	X	2		0	6	81 Tippreihen
1	0	X		5	3	96 Tippreihen
1	X	X		2	5	108 Tippreihen
X	0	X		4	4	144 Tippreihen

Teil-Systeme ↑ Anzahl Dreiege
 ↓ Anzahl Zweiege

Gewinntabelle Teil-System 5 0						
Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-voraussage	Zweig-voraussage		1 13er	2 12er	3 11er	4 10er
0	0	entweder	1	0	2	4
		oder	0	2	2	2
		oder	0	1	4	2
0	1	entweder	0	1	1	3
		oder	0	1	0	6
		oder	0	0	4	0
0	2	entweder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	3
		oder	0	0	0	6
0	3	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	4
1	0	entweder	0	1	0	2
		oder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	4
1	1	entweder	0	0	1	1
		oder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	4
1	2	entweder	0	0	0	3
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
1	2	entweder	0	0	0	0
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
		oder	0	0	0	0

Teil-System 0 4

9 Tippreihen, 0 Zweige und 4 Dreiege, Einsatz **4,50 €**.
 Das zugrunde liegende Voll-System hat 81 Tippreihen.
 Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Auswertungs-Schema für das Teil-System 0 4:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	2	2	2
2. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2
3. Dreiweg	1	0	2	0	2	1	2	1	0
4. Dreiweg	1	0	2	2	1	0	0	2	1

X	0	2		5	0	8 Tippreihen
X	0	2	X	0	4	9 Tippreihen
X	X	X		7	0	16 Tippreihen
X	X	X		3	3	24 Tippreihen
X	0	2		0	5	27 Tippreihen
1	0	X		7	1	48 Tippreihen
1	X	2		4	3	48 Tippreihen
1	0	X		9	0	64 Tippreihen
X	0	2		3	4	72 Tippreihen
X	X	X		0	6	81 Tippreihen
1	0	X		5	3	96 Tippreihen
1	0	X		2	5	108 Tippreihen
X	X	X		4	4	144 Tippreihen

Teil-Systeme ↑ Anzahl Dreiege
 ↑ Anzahl Zweiege

Gewinntabelle Teil-System 0 4						
Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl- voraussage	Zweiweg- voraussage		1 13er	2 12er	3 11er	4 10er
0	-	entweder	1	0	0	8
		oder	0	1	3	3
1	-	entweder	0	1	0	0
		oder	0	0	1	3
2	-	entweder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	1
3	-	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teil-System 7 0

16 Tippzeilen, 7 Zweige und 0 Dreize, Einsatz **8,00 €**.
 Das zugrunde liegende Voll-System hat 128 Tippzeilen.
 Der Kürzungsgrad beträgt 12,50 %.

Auswertungs-Schema für das Teil-System 7 0:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1. Zweig	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweig	a	b	a	b	b	a	b	a	b	a	b	a	a	b	a	b
3. Zweig	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b
4. Zweig	a	a	b	b	b	b	a	a	b	b	a	a	a	a	b	b
5. Zweig	a	a	a	a	b	b	b	b	a	a	a	a	b	b	b	b
6. Zweig	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b
7. Zweig	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b

a bedeutet jeweils das
 erste gespielte Tippzeichen
 eines Zweiges und b das
 zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

X	0	2		5 0	8 Tippzeilen
X	X	2		0 4	9 Tippzeilen
X	0	X	X	7 0	16 Tippzeilen
X	X	2		3 3	24 Tippzeilen
X	0	2		0 5	27 Tippzeilen
X	0	X		7 1	48 Tippzeilen
1	X	2		4 3	48 Tippzeilen
1	0	X		9 0	64 Tippzeilen
X	0	2		3 4	72 Tippzeilen
1	X	X		0 6	81 Tippzeilen
1	0	X		5 3	96 Tippzeilen
1	X	X		2 5	108 Tippzeilen
X	0	X		4 4	144 Tippzeilen

Teil-Systeme ↑ Anzahl Dreizege
 ↓ Anzahl Zweige

Gewinntabelle Teil-System 7 0

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl- voraussage	Zweiweg- voraussage		1 13er	2 12er	3 11er	4 10er
0	0	entweder	1	0	0	7
		oder	0	1	3	4
0	1	entweder	0	1	0	3
		oder	0	0	2	4
0	2	entweder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	0	0
		oder	0	0	1	3
1	1	entweder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teil-System 3 3

24 Tippreihen, 3 Zweiege und 3 Dreiege, Einsatz **12,00 €**.
 Das zugrunde liegende Voll-System hat 216 Tippreihen.
 Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

X	0	2		5 0	8 Tippreihen
X	0	2		0 4	9 Tippreihen
X	X	X		7 0	16 Tippreihen
X	X	2	X	3 3	24 Tippreihen
X	0	2		0 5	27 Tippreihen
X	0	X		7 1	48 Tippreihen
1	X	2		4 3	48 Tippreihen
1	0	X		9 0	64 Tippreihen
X	0	2		3 4	72 Tippreihen
X	X	X		0 6	81 Tippreihen
1	0	X		5 3	96 Tippreihen
1	X	X		2 5	108 Tippreihen
X	X	X		4 4	144 Tippreihen

Teil-Systeme ↑ Anzahl Dreiege
 ↓ Anzahl Zweiege

Auswertungs-Schema für das Teil-System 3 3:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
1. Zweiege	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b
2. Zweiege	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b
3. Zweiege	a	a	a	a	b	b	b	b	a	a	a	a	b	b	b	b	a	a	a	a	b	b	b	b
1. Dreiege	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2
2. Dreiege	1	1	0	2	2	0	1	1	0	0	2	1	1	2	0	0	2	2	1	0	0	1	2	2
3. Dreiege	1	1	0	2	2	0	1	1	2	2	1	0	0	1	2	2	0	0	2	1	1	2	0	0

a bedeutet jeweils das
 erste gespielte Tippzeichen
 eines Zweieges und b das
 zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Gewinntabelle Teil-System 3 3

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl- voraussage	Zweiweg- voraussage		1 13er	2 12er	3 11er	4 10er
0	0	entweder	1	1	1	9
		oder	1	0	0	12
		oder	0	2	5	3
		oder	0	1	4	7
		oder	0	1	4	6
0	1	entweder	0	2	0	2
		oder	0	1	2	4
		oder	0	1	0	4
		oder	0	0	4	6
		oder	0	0	2	6
0	2	entweder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	1	1
		oder	0	1	0	0
		oder	0	0	2	5
		oder	0	0	1	4
1	1	entweder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	1
		oder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teil-System 0 5

27 Tippreihen, 0 Zweiege und 5 Dreiege, Einsatz **13,50 €**.
 Das zugrunde liegende Voll-System hat 243 Tippreihen.
 Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

X	0	2		5 0	8 Tippreihen
X	0	2		0 4	9 Tippreihen
X	X	X		7 0	16 Tippreihen
X	X	X		3 3	24 Tippreihen
X	0	2	X	0 5	27 Tippreihen
X	X	X		7 1	48 Tippreihen
1	X	2		4 3	48 Tippreihen
1	0	X		9 0	64 Tippreihen
X	0	2		3 4	72 Tippreihen
X	X	X		0 6	81 Tippreihen
1	0	X		5 3	96 Tippreihen
1	X	2		2 5	108 Tippreihen
X	X	X		4 4	144 Tippreihen

Teil-Systeme ↑ Anzahl Dreiege
 ↓ Anzahl Zweiege

Auswertungs-Schema für das Teil-System 0 5:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
1. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
2. Dreiweg	2	2	2	0	0	0	1	1	1	2	2	2	0	0	0	1	1	1	2	2	2	0	0	0	1	1	1
3. Dreiweg	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2
4. Dreiweg	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1
5. Dreiweg	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2

Gewinntabelle Teil-System 0 5

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl- voraussage	Zweiweg- voraussage		1 13er	2 12er	3 11er	4 10er
0	-	entweder	1	2	0	8
		oder	0	1	5	9
1	-	entweder	0	1	2	0
		oder	0	0	1	5
2	-	entweder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	1
3	-	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teil-System 7 1

48 Tippreihen, 7 Zweiweg und 1 Dreiweg, Einsatz **24,00 €**.
 Das zugrunde liegende Voll-System hat 384 Tippreihen.
 Der Kürzungsgrad beträgt 12,50 %.

X	X	2		5 0	8 Tippreihen
X	0	2		0 4	9 Tippreihen
X	X	2		7 0	16 Tippreihen
X	X	2		3 3	24 Tippreihen
X	0	2		0 5	27 Tippreihen
X	0	X	X	7 1	48 Tippreihen
1	X	2		4 3	48 Tippreihen
1	0	X		9 0	64 Tippreihen
X	0	2		3 4	72 Tippreihen
X	X	2		0 6	81 Tippreihen
X	0	X		5 3	96 Tippreihen
1	X	X		2 5	108 Tippreihen
X	X	X		4 4	144 Tippreihen

Teil-Systeme ↑ Anzahl Dreiweg
 ↓ Anzahl Zweiweg

Auswertungs-Schema für das Teil-System 7 1:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a
3. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a
4. Zweiweg	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b
5. Zweiweg	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a
6. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b
7. Zweiweg	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	b
1. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2

	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
1. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
3. Zweiweg	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b
4. Zweiweg	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b
5. Zweiweg	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b
6. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b
7. Zweiweg	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b
1. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Gewinntabelle Teil-System 7 1

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl- voraussage	Zweiweg- voraussage		1 13er	2 12er	3 11er	4 10er
0	0	entweder	1	2	0	7
		oder	0	1	5	10
0	1	entweder	0	1	2	3
		oder	0	0	2	8
0	2	entweder	0	0	1	3
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	2	0
		oder	0	0	1	5
1	1	entweder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teil-System 4 3

48 Tippreihen, 4 Zweige und 3 Dreiege, Einsatz **24,00 €**.
 Das zugrunde liegende Voll-System hat 432 Tippreihen.
 Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

X	X	X		5 0	8 Tippreihen
X	0	2		0 4	9 Tippreihen
1	0	X		7 0	16 Tippreihen
X	X	2		3 3	24 Tippreihen
X	0	2		0 5	27 Tippreihen
X	0	X		7 1	48 Tippreihen
1	X	2	X	4 3	48 Tippreihen
1	0	X		9 0	64 Tippreihen
X	X	X		3 4	72 Tippreihen
X	X	2		0 6	81 Tippreihen
1	X	2		5 3	96 Tippreihen
1	X	X		2 5	108 Tippreihen
X	X	X		4 4	144 Tippreihen

Teil-Systeme ↑ Anzahl Dreiege
 ↓ Anzahl Zweiege

Auswertungs-Schema für das Teil-System 4 3:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a
3. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a
4. Zweiweg	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	
1. Dreiweg	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	1	0	2	0	2	
2. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	
3. Dreiweg	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0	1	2	0	0	1	

	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
1. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
3. Zweiweg	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b
4. Zweiweg	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b
1. Dreiweg	2	1	0	1	0	2	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2
2. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
3. Dreiweg	2	0	1	1	2	0	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Gewinntabelle Teil-System 4 3

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl- voraussage	Zweiweg- voraussage		1 13er	2 12er	3 11er	4 10er
0	0	entweder	1	2	2	10
		oder	1	1	0	12
		oder	0	2	7	8
		oder	0	1	5	11
		oder	0	1	5	10
0	1	entweder	0	2	2	2
		oder	0	2	0	0
		oder	0	1	3	6
		oder	0	1	1	4
		oder	0	0	4	10
0	2	entweder	0	0	2	8
		oder	0	0	4	0
		oder	0	0	2	4
		oder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	2
0	3	entweder	0	0	0	8
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	0
		oder	0	0	0	4
1	0	entweder	0	1	2	2
		oder	0	1	1	0
		oder	0	0	2	7
		oder	0	0	1	5
1	1	entweder	0	0	2	2
		oder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	3
		oder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	4
1	2	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teil-System 9 0

64 Tippreihen, 9 Zweige und 0 Dreiege, Einsatz **32,00 €**.
 Das zugrunde liegende Voll-System hat 512 Tippreihen.
 Der Kürzungsgrad beträgt 12,50 %.

X	0	2		5 0	8 Tippreihen
1	X	X		0 4	9 Tippreihen
X	0	X		7 0	16 Tippreihen
X	0	X		3 3	24 Tippreihen
1	X	X		0 5	27 Tippreihen
X	X	2		7 1	48 Tippreihen
X	0	X		4 3	48 Tippreihen
1	0	X	X	9 0	64 Tippreihen
X	0	2		3 4	72 Tippreihen
X	X	2		0 6	81 Tippreihen
1	0	X		5 3	96 Tippreihen
1	X	X		2 5	108 Tippreihen
1	X	X		4 4	144 Tippreihen

Teil-Systeme ↑ Anzahl Dreiege
 ↓ Anzahl Zweiege

Auswertungs-Schema für das Teil-System 9 0:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
2. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
3. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b
4. Zweiweg	a	a	a	a	b	b	b	b	a	a	a	a	b	b	b	b	a	a	a	a	b	b	b	b	a	a	a	a	b	b
5. Zweiweg	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a
6. Zweiweg	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b
7. Zweiweg	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a
8. Zweiweg	a	a	b	b	b	b	a	a	b	b	a	a	a	a	b	b	a	a	b	b	b	b	a	a	b	b	a	a	a	a
9. Zweiweg	a	b	b	a	a	b	b	a	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	a	b	b	a	a	b

	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
1. Zweiweg	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
3. Zweiweg	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b
4. Zweiweg	b	b	a	a	a	a	b	b	a	b	a	a	a	a	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b	a	a	a
5. Zweiweg	b	b	a	a	a	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a
6. Zweiweg	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b
7. Zweiweg	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a
8. Zweiweg	b	b	a	a	b	b	b	b	a	a	b	b	a	a	a	a	b	b	a	a	b	b	b	b	a	a	b	b	a	a
9. Zweiweg	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	a	b	b	a

	61	62	63	64
1. Zweiweg	b	b	b	b
2. Zweiweg	b	b	b	b
3. Zweiweg	b	b	b	b
4. Zweiweg	b	b	b	b
5. Zweiweg	a	a	b	b
6. Zweiweg	a	b	a	b
7. Zweiweg	b	a	a	b
8. Zweiweg	a	a	b	b
9. Zweiweg	a	b	b	a

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Gewinntabelle Teil-System 9 0								
Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse					
Bankzahl- voraussage	Zweiweg- voraussage		1 13er	2 12er	3 11er	4 10er		
0	0	entweder	1	1	1	11		
		oder	0	2	5	7		
		oder	0	1	5	11		
0	1	entweder	0	2	0	2		
		oder	0	1	2	4		
		oder	0	1	1	5		
		oder	0	0	4	6		
		oder	0	0	3	7		
		oder	0	0	2	8		
0	2	entweder	0	0	2	2		
		oder	0	0	2	0		
		oder	0	0	1	3		
		oder	0	0	1	2		
		oder	0	0	0	6		
		oder	0	0	0	5		
0	3	entweder	0	0	0	4		
		oder	0	0	0	2		
		oder	0	0	0	1		
		oder	0	0	0	0		
		1	0	entweder	0	1	1	1
				oder	0	0	2	5
oder	0			0	1	5		
1	1	entweder	0	0	2	0		
		oder	0	0	1	2		
		oder	0	0	1	1		
		oder	0	0	0	4		
		oder	0	0	0	3		
		oder	0	0	0	2		
1	2	entweder	0	0	0	2		
		oder	0	0	0	1		
		oder	0	0	0	0		
2	0	entweder	0	0	1	1		
		oder	0	0	0	2		
		oder	0	0	0	1		
2	1	entweder	0	0	0	2		
		oder	0	0	0	1		
		oder	0	0	0	0		
3	0	entweder	0	0	0	1		
		oder	0	0	0	0		

Teil-System 3 4

72 Tippreihen, 3 Zweige und 4 Dreiwegen, Einsatz **36,00 €**.
 Das zugrunde liegende Voll-System hat 648 Tippreihen.
 Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

X	X	X		5 0	8 Tippreihen
X	0	2		0 4	9 Tippreihen
X	X	X		7 0	16 Tippreihen
X	X	2		3 3	24 Tippreihen
X	0	2		0 5	27 Tippreihen
X	0	X		7 1	48 Tippreihen
1	X	2		4 3	48 Tippreihen
1	0	X		9 0	64 Tippreihen
X	0	2	X	3 4	72 Tippreihen
X	X	X		0 6	81 Tippreihen
1	0	X		5 3	96 Tippreihen
1	X	X		2 5	108 Tippreihen
X	X	X		4 4	144 Tippreihen

Teil-Systeme ↑ Anzahl Dreiwegen
 ↓ Anzahl Zweiwegen

Auswertungs-Schema für das Teil-System 3 4:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
2. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
3. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b
1. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	
2. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	
3. Dreiweg	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	
4. Dreiweg	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	

	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	
3. Zweiweg	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	
1. Dreiweg	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	
2. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	
3. Dreiweg	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0		
4. Dreiweg	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	

	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72
1. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
3. Zweiweg	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b
1. Dreiweg	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2
2. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
3. Dreiweg	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2
4. Dreiweg	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Gewinntabelle Teil-System 3 4

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl- voraussage	Zweiweg- voraussage		1 13er	2 12er	3 11er	4 10er
0	0	entweder	1	3	3	9
		oder	0	1	6	15
0	1	entweder	0	2	4	2
		oder	0	0	2	10
0	2	entweder	0	0	4	4
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	8
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	3	3
		oder	0	0	1	6
1	1	entweder	0	0	2	4
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	3
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teil-System 0 6

81 Tippreihen, 0 Zweige und 6 Dreiege, Einsatz **40,50 €**.
 Das zugrunde liegende Voll-System hat 729 Tippreihen.
 Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

X	0	2		5 0	8 Tippreihen
X	0	2		0 4	9 Tippreihen
X	X	X		7 0	16 Tippreihen
X	X	X		3 3	24 Tippreihen
X	0	2		0 5	27 Tippreihen
X	X	X		7 1	48 Tippreihen
1	X	2		4 3	48 Tippreihen
1	0	X		9 0	64 Tippreihen
X	0	2		3 4	72 Tippreihen
X	X	X	X	0 6	81 Tippreihen
1	0	X		5 3	96 Tippreihen
X	X	X		2 5	108 Tippreihen
X	X	X		4 4	144 Tippreihen

Teil-Systeme ↑ Anzahl Dreiege
 ↓ Anzahl Zweiege

Auswertungs-Schema für das Teil-System 0 6:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
1. Dreiweg	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	
2. Dreiweg	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1
3. Dreiweg	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
4. Dreiweg	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	
5. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	
6. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	

	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
1. Dreiweg	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2
2. Dreiweg	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1
3. Dreiweg	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
4. Dreiweg	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1
5. Dreiweg	0	0	0	2	2	2	1	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0
6. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2

	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	
1. Dreiweg	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
2. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3. Dreiweg	2	2	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
4. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
5. Dreiweg	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	2
6. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1

Gewinntabelle Teil-System 0 6

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl- voraussage	Zweiweg- voraussage		1 13er	2 12er	3 11er	4 10er
0	-	entweder	1	4	4	8
		oder	0	1	7	19
1	-	entweder	0	1	4	4
		oder	0	0	1	7
2	-	entweder	0	0	1	4
		oder	0	0	0	1
3	-	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teil-System 5 3

96 Tippreihen, 5 Zweiege und 3 Dreiege, Einsatz **48,00 €**.

Das zugrunde liegende Voll-System hat 864 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Auswertungs-Schema für das Teil-System 5 3:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
1. Zweiege	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
2. Zweiege	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b
3. Zweiege	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a
4. Zweiege	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a
5. Zweiege	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b
1. Dreiege	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
2. Dreiege	1	0	2	1	0	2	2	1	0	0	2	1	0	2	1	2	1	0	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
3. Dreiege	1	0	2	1	0	2	0	2	1	2	1	0	2	1	0	0	2	1	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2

	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
1. Zweiege	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiege	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
3. Zweiege	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
4. Zweiege	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b
5. Zweiege	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b
1. Dreiege	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
2. Dreiege	2	1	0	0	2	1	0	2	1	2	1	0	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	2	1	0	0	2	1
3. Dreiege	0	2	1	2	1	0	2	1	0	0	2	1	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	0	2	1	2	1	0

	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
1. Zweiege	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiege	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
3. Zweiege	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b
4. Zweiege	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a
5. Zweiege	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b	a	a	a	b	b	b
1. Dreiege	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
2. Dreiege	0	2	1	2	1	0	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	2	1	0	0	2	1	0	2	1	2	1	0
3. Dreiege	2	1	0	0	2	1	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	0	2	1	2	1	0	2	1	0	0	2	1

	91	92	93	94	95	96
1. Zweiege	b	b	b	b	b	b
2. Zweiege	b	b	b	b	b	b
3. Zweiege	b	b	b	b	b	b
4. Zweiege	b	b	b	b	b	b
5. Zweiege	a	a	a	b	b	b
1. Dreiege	1	0	2	1	0	2
2. Dreiege	1	0	2	1	0	2
3. Dreiege	1	0	2	1	0	2

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweieges und b das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

1	X	X		5 0	8 Tippreihen
X	X	2		0 4	9 Tippreihen
X	X	X		7 0	16 Tippreihen
X	X	2		3 3	24 Tippreihen
X	0	2		0 5	27 Tippreihen
X	0	X		7 1	48 Tippreihen
1	X	2		4 3	48 Tippreihen
1	0	X		9 0	64 Tippreihen
X	0	2		3 4	72 Tippreihen
X	X	X		0 6	81 Tippreihen
1	0	X	X	5 3	96 Tippreihen
1	X	X		2 5	108 Tippreihen
X	X	X		4 4	144 Tippreihen

Teil-Systeme ↑ Anzahl Dreiege
 ↓ Anzahl Zweiege

Gewinntabelle Teil-System 5 3						
Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl- voraussage	Zweiweg- voraussage		1 13er	2 12er	3 11er	4 10er
0	0	entweder	1	3	4	12
		oder	1	2	1	12
		oder	0	2	9	15
		oder	0	1	6	16
		oder	0	1	6	15
0	1	entweder	0	2	4	4
		oder	0	2	2	0
		oder	0	1	4	9
		oder	0	1	2	5
		oder	0	0	4	14
		oder	0	0	2	10
0	2	entweder	0	0	4	4
		oder	0	0	4	0
		oder	0	0	2	6
		oder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	3
		oder	0	0	0	8
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	8
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	3	4
		oder	0	1	2	1
		oder	0	0	2	9
		oder	0	0	1	6
1	1	entweder	0	0	2	4
		oder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	4
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	3
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teil-System 2 5

108 Tippreihen, 2 Zweiwegen und 5 Dreiwegen, Einsatz **54,00 €**.

Das zugrunde liegende Voll-System hat 972 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Auswertungs-Schema für das Teil-System 2 5:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	
2. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b
1. Dreiweg	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	
2. Dreiweg	1	1	1	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	0	2	2	2	1	1	1	
3. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	
4. Dreiweg	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	
5. Dreiweg	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	

	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	
1. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a
1. Dreiweg	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	
2. Dreiweg	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	
3. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	
4. Dreiweg	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	
5. Dreiweg	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	

	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
1. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b
1. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2. Dreiweg	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	0	0	0	2	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2
3. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
4. Dreiweg	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2
5. Dreiweg	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2

	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108
1. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
1. Dreiweg	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	2	2	2	2	2	
2. Dreiweg	1	1	1	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	
3. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2
4. Dreiweg	2	1	0	0	2	1	1	0	2	2	1	0	0	2	1	1	0	2
5. Dreiweg	0	2	1	2	1	0	1	0	2	0	2	1	2	1	0	1	0	2

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

	5 0	8 Tippreihen	
	0 4	9 Tippreihen	
	7 0	16 Tippreihen	
	3 3	24 Tippreihen	
	0 5	27 Tippreihen	
	7 1	48 Tippreihen	
	4 3	48 Tippreihen	
	9 0	64 Tippreihen	
	3 4	72 Tippreihen	
	0 6	81 Tippreihen	
	5 3	96 Tippreihen	
		2 5	108 Tippreihen
	4 4	144 Tippreihen	

↑ Anzahl Dreiwegen
↓ Anzahl Zweiwegen

Gewinntabelle Teil-System 2 5

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl- voraussage	Zweiweg- voraussage		1 13er	2 12er	3 11er	4 10er
0	0	entweder	1	4	5	10
		oder	0	1	7	20
0	1	entweder	0	2	6	4
		oder	0	0	2	12
0	2	entweder	0	0	4	8
		oder	0	0	0	4
1	0	entweder	0	1	4	5
		oder	0	0	1	7
1	1	entweder	0	0	2	6
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	4
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teil-System 4 4

144 Tippreihen, 4 Zweige und 4 Dreizeige, Einsatz **72,00 €**.
 Das zugrunde liegende Voll-System hat 1.296 Tippreihen.
 Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

X	X	X		5 0	8 Tippreihen
X	0	2		0 4	9 Tippreihen
X	X	X		7 0	16 Tippreihen
X	X	2		3 3	24 Tippreihen
X	0	X		0 5	27 Tippreihen
X	0	X		7 1	48 Tippreihen
1	X	2		4 3	48 Tippreihen
1	0	X		9 0	64 Tippreihen
X	0	2		3 4	72 Tippreihen
X	X	X		0 6	81 Tippreihen
1	0	X		5 3	96 Tippreihen
1	X	X		2 5	108 Tippreihen
X	X	X	X	4 4	144 Tippreihen

Teil-Systeme ↑ Anzahl Dreizeige
 ↓ Anzahl Zweizeige

Auswertungs-Schema für das Teil-System 4 4:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
1. Zweizeig	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
2. Zweizeig	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a
3. Zweizeig	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b
4. Zweizeig	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a
1. Dreizeig	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	
2. Dreizeig	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	
3. Dreizeig	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	
4. Dreizeig	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	

	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
1. Zweizeig	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	
2. Zweizeig	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	
3. Zweizeig	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	
4. Zweizeig	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	
1. Dreizeig	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	
2. Dreizeig	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	
3. Dreizeig	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	
4. Dreizeig	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	

	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
1. Zweizeig	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	
2. Zweizeig	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	
3. Zweizeig	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	
4. Zweizeig	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	
1. Dreizeig	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	
2. Dreizeig	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	
3. Dreizeig	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	
4. Dreizeig	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	

Spiele 91 - 144 siehe nächste Seite

	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
1. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b
3. Zweiweg	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b
4. Zweiweg	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b
1. Dreiweg	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	
2. Dreiweg	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0
3. Dreiweg	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0
4. Dreiweg	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0

	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	
1. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	a	b	a	b	a	b	a	a	a	b
3. Zweiweg	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	a	b
4. Zweiweg	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	
1. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	
2. Dreiweg	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	
3. Dreiweg	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2	
4. Dreiweg	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1	

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1, 0, 2)

Gewinntabelle Teil-System 4 4						
Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl-voraussage	Zweiweg-voraussage		1 13er	2 12er	3 11er	4 10er
0	0	entweder	1	4	6	12
		oder	0	1	7	21
0	1	entweder	0	2	6	6
		oder	0	0	2	12
0	2	entweder	0	0	4	8
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	8
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	4	6
		oder	0	0	1	7
1	1	entweder	0	0	2	6
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	4
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Anlegestreifen für alle Teil-Systeme



1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9
10	10	10	10	10	10	10
11	11	11	11	11	11	11
12	12	12	12	12	12	12
13	13	13	13	13	13	13
14	14	14	14	14	14	14
15	15	15	15	15	15	15
16	16	16	16	16	16	16
17	17	17	17	17	17	17
18	18	18	18	18	18	18
19	19	19	19	19	19	19
20	20	20	20	20	20	20
21	21	21	21	21	21	21
22	22	22	22	22	22	22



1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9
10	10	10	10	10	10	10
11	11	11	11	11	11	11
12	12	12	12	12	12	12
13	13	13	13	13	13	13
14	14	14	14	14	14	14
15	15	15	15	15	15	15
16	16	16	16	16	16	16
17	17	17	17	17	17	17
18	18	18	18	18	18	18
19	19	19	19	19	19	19
20	20	20	20	20	20	20
21	21	21	21	21	21	21
22	22	22	22	22	22	22



Viel Glück wünscht Ihnen Ihre Saartoto-Annahmestelle:

**Spielteilnahme ab 18 Jahren
Glücksspiel kann süchtig machen
Infos unter check-dein-spiel.de
Lizensierter Glücksspielanbieter
www.saartoto.de**

Saarland-Sporttoto GmbH im Deutschen Lotto- und Totoblock
Saaruferstraße 17, 66117 Saarbrücken
Tel.: 0681/5801-0, Fax: 0681/5801-223
Kundenservice: 0681 5801-269
Internet: www.saartoto.de, E-Mail: kundenservice@saartoto.de

